

20 30 40 50

GPS System 500



Mode d'emploi / Initiation à SKI-Pro

Version 2.5
Français

Leica
Geosystems

Nous vous adressons tous nos compliments pour l'achat d'un System 500 de Leica Geosystems.



Vous devez suivre les instructions figurant dans le présent manuel et/ou dans l'aide en ligne pour garantir une utilisation correcte et fiable du logiciel. Il vous faut également respecter les consignes données dans le mode d'emploi du support informatique sur lequel vous utilisez le logiciel.

Le **contrat de licence de logiciel Leica Geosystems** expose les droits et les responsabilités respectifs de l'utilisateur et de Leica Geosystems résultant de l'acquisition du logiciel.



Toutes les directives et instructions nécessaires à un spécialiste pour utiliser le logiciel sont contenues dans le présent guide qui n'est disponible que dans certaines langues.

Identification du produit

La version du logiciel de votre copie de SKI-Pro est indiquée sur le CD-ROM. Le numéro de licence figure dans le contrat de licence de logiciel SKI-Pro. Inscrivez la version du logiciel et le numéro de licence dans les espaces réservés ci-dessous à cet effet. Indiquez toujours ces informations lorsque vous contactez votre agence ou un service après-vente agréé.

Version du logiciel : _____

Langue: _____

Numéro de licence : _____

Assistance technique

Une assistance technique est fournie à travers le réseau mondial de représentations locales de Leica Geosystems. Nous sommes présents dans presque tous les pays du monde. Un répertoire de nos représentations locales est disponible sur le site :

www.leica-geosystems.com

Symboles utilisés dans ce manuel

Les symboles utilisés dans ce manuel ont les significations suivantes :



DANGER

Danger directement lié à l'utilisation qui entraîne obligatoirement des dommages corporels importants ou la mort.



AVERTISSEMENT

Danger lié à l'utilisation ou à l'utilisation non conforme pouvant entraîner des dommages corporels importants ou la mort.



ATTENTION

Danger lié à l'utilisation ou à une utilisation non conforme à la destination qui ne peut entraîner que de faibles dommages corporels, mais des dommages matériels, pécuniaires ou écologiques considérables.



Paragraphes importants auxquels ils convient de se conformer en pratique car ils permettent au produit d'être utilisé de manière efficace et techniquement correcte.

Introduction	7
Installation	10
Présentation générale de SKI-Pro	14
Tour rapide d'initiation I : Temps Réel	28
Tour rapide d'initiation II : Post-Traitement de Données	39
Tour rapide d'initiation III : Gestionnaire de Format	64
Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO	69

Introduction	7	Tour rapide d'initiation II : Post-Traitement de Données	39
Contrat de licence et assistance	8	Leçon un – Démarrage de Projet et importation de données brutes	40
Protection logicielle	8	Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base	43
Installation	10	Leçon trois - Création d'un Système de Coordonnées	50
Instructions d'installation	11	Leçon quatre - Importation d'un fichier ASCII	52
Désinstaller SKI-Pro	12	Leçon cinq – Calcul de paramètres de transformation	56
Démarrer et quitter SKI-Pro	13	Leçon six - Utilisation d'un Système de Coordonnées avec un Projet	59
Présentation générale de SKI-Pro	14	Leçon sept - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII	61
Les composants de SKI-Pro	14	Tour rapide d'initiation III : Gestionnaire de Format	64
Outils de navigation dans le logiciel	21	Leçon un - Création d'un Fichier Modèle de Format....	64
Affichages	23	Leçon deux - Transfert d'un Fichier Modèle de Format vers le Capteur	68
Accès à l'Aide en ligne	26	Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO	69
Tour rapide d'initiation I : Temps Réel	28		
Leçon un - Démarrage d'un Projet et Importation de Données Brutes	29		
Leçon deux - Exploration du composant Visualisation/ Edition	34		
Leçon trois - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII personnalisé	36		

Introduction

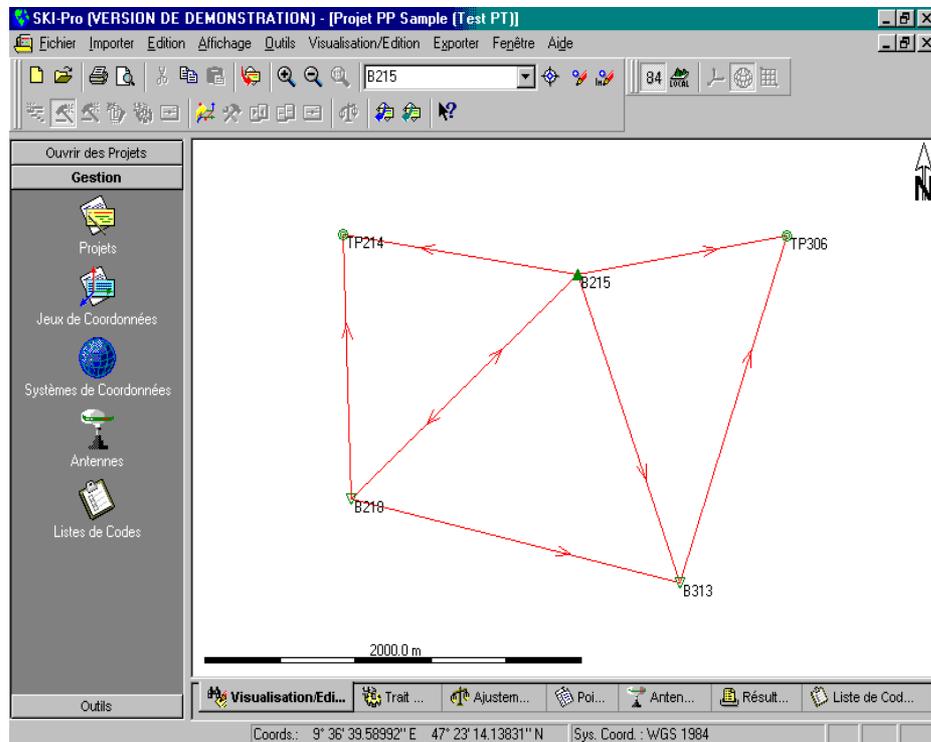
SKI-Pro (**S**tatic-**K**inematic-**P**rofessional GPS software), le logiciel GPS pour les modes Statique et Cinématique à usage professionnel permettant le Post-Traitement et la gestion de données GPS, vous souhaite la bienvenue. SKI-Pro est le Pack Office GPS complet accompagnant le matériel du System 500 GPS de Leica Geosystems.

Qu'est-ce que SKI-Pro ?

Le logiciel SKI-Pro de Leica Geosystems est une suite de programmes complète et automatisée destinée à la topographie GPS incluant le Post-Traitement et l'assistance des mesures en Temps Réel.

Ses fonctions comprennent :

- L'importation de données
- La gestion de données
- Le Post-Traitement de données
- L'ajustement de réseau
- Les transformations / projections
- L'exportation de données



Interface utilisateur de SKI-Pro (affichage graphique)

Contrat de licence et assistance



Lisez attentivement le contrat de licence avant d'ouvrir l'emballage contenant le CD-ROM d'installation.

Protection logicielle

Une partie de SKI-Pro n'est pas protégée et peut être utilisée en l'absence de la clé de protection logicielle. Elle contient les options suivantes :

- la Disponibilité des Satellites
- l'Importation de Données
- l'Exportation en RINEX
- l'Importation / Exportation en ASCII
- la Gestion de Projet
- la Gestion de Jeu de Coordonnées
- la Gestion de Système de Coordonnées
- le Transfert du Capteur
- la Visualisation et l'Édition
- la Gestion de Liste de Codes
- la Gestion d'Antenne

Protection logicielle, suite

Les options protégées sont disponibles séparément les unes des autres et ne sont accessibles que si la clé de protection logicielle est utilisée. Les options protégées sont les suivantes :

- Post-Traitement GPS
- les Transformations et les Projections
- l'Ajustement
- l'Importation au Format RINEX
- l'Exportation vers des SIG et des systèmes de DAO

Si vous implémentez SKI-Pro, toutes les options sont installées automatiquement. Toutefois, les options protégées ne deviennent accessibles que si la clé de protection logicielle est connectée au port parallèle de l'ordinateur et si les options acquises ont été activées sur la clé logicielle.

L'installation de SKI-Pro est très simple. Toutes les informations dont vous avez besoin à ce sujet sont contenues dans ce chapitre.

Exigences posées au système informatique :

L'ordinateur et le logiciel système que vous prévoyez d'utiliser avec SKI-Pro doivent satisfaire aux exigences minimales suivantes (remarquez que le fonctionnement de SKI-Pro est optimal lorsque les recommandations sont suivies)

Système d'exploitation :

Windows 98, Windows 2000, Windows NT4.0 (ou ultérieur), Windows ME ou Windows XP.

Internet Explorer 4.0 (ou ultérieur) est requis.

Matériel (exigences minimales) :

- PC équipé d'un processeur Pentium 133 Mhz
- 32 Mo de RAM
- 100 Mo d'espace mémoire libre sur le disque dur (pour l'installation classique)
- port RS232 COM
- port parallèle (pour la clé de protection logicielle)
- lecteur de CD-ROM
- souris installée

Configuration de matériel recommandée :

- PC équipé d'un processeur Pentium 500 Mhz ou plus rapide
- 128 Mo de RAM
- 300 Mo d'espace mémoire libre sur le disque dur
- port RS232 COM
- port parallèle (pour la clé de protection logicielle)
- lecteur de CD-ROM
- souris installée

Avant de procéder à l'installation :

Assurez-vous que votre ordinateur et votre système d'exploitation répondent au moins aux exigences minimales exposées ci-dessus.

SKI-Pro requiert au moins 50 Mo d'espace mémoire libre sur le disque dur. Les programmes du CD d'installation sont comprimés et retrouvent leur taille normale lors de l'installation.

Instructions d'installation



SKI-Pro est livré sur CD-ROM. Si votre ordinateur n'est pas équipé d'un lecteur de CD-ROM, il vous est possible d'obtenir les disquettes d'installation par une commande séparée.

Installation de SKI-Pro à partir du CD-ROM :

➤ Insérez le CD-ROM intitulé "GPS System 500SW". Le masque d'installation démarrera automatiquement et vous guidera tout au long de la procédure d'installation.

Deux options d'installation existent : **Usuelle** ou **Compacte**. Si vous choisissez la première (Usuelle), tous les composants seront installés, éléments optionnels compris. Cette option est recommandée dans la plupart des cas. Ne choisissez Compacte que si vous utilisez toujours SKI-Pro sans la clé de protection logicielle et que vous voulez préserver davantage d'espace mémoire libre sur le disque dur.

Version plus ancienne de SKI-Pro déjà installée

Si une version plus ancienne de SKI-Pro est déjà installée sur votre ordinateur, toutes les informations de bases de données telles que les Projets, les Jeux de Coordonnées et les Systèmes de Coordonnées seront automatiquement mises à jour.



Les informations de bases de données de SKI 2.3 ou de versions plus anciennes NE seront PAS mises à jour automatiquement. Pour actualiser des projets de SKI 2.3 (ou de versions plus anciennes), vous pouvez réimporter les données brutes et effectuer un nouveau Post-Traitement ou vous pouvez importer les coordonnées ou les lignes de base finales par l'intermédiaire de fichiers SKI ASCII.

Désinstaller SKI-Pro



Ne supprimez pas de fichiers programmes manuellement en utilisant l'Explorateur Windows ou tout autre programme de gestion de fichier.

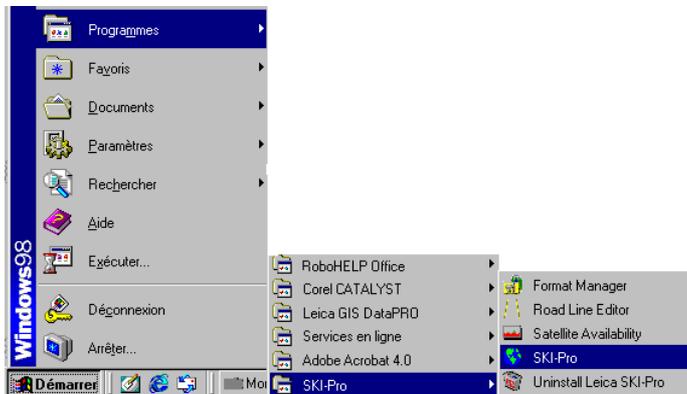
Procédez comme suit pour supprimer l'installation de SKI-Pro sur votre ordinateur :

- Cliquez **Programmes** dans la barre **Démarrer** de Windows™.
- Sélectionnez SKI-Pro.
- Cliquez **Désinstaller SKI-Pro Leica Geosystems**.
- Confirmez par **Oui**. Tous les fichiers et les paramètres de SKI-Pro seront définitivement effacés du disque dur.

Démarrer et quitter SKI-Pro

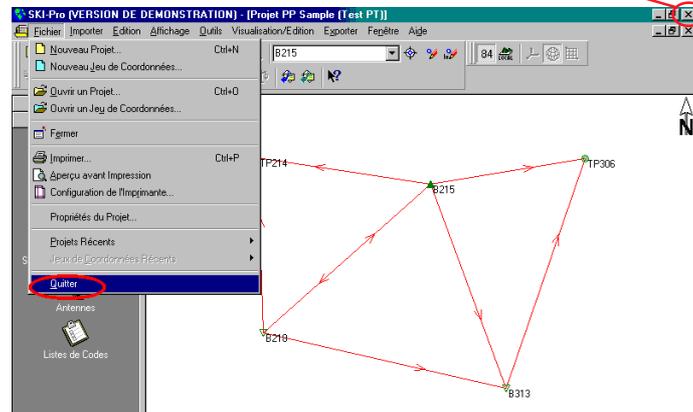
Démarrer SKI-Pro :

- Assurez-vous que la clé de protection logicielle verte est enfichée dans le port parallèle de votre ordinateur.
- Cliquez **Programmes** dans la barre **Démarrer** de Windows™.
- Sélectionnez **SKI-Pro**.
- Cliquez **SKI-Pro**.



Quitter SKI-Pro :

- Cliquez **Quitter** dans le menu **Fichier** ou cliquez l'icône  de la fenêtre principale de SKI-Pro.



SKI-Pro fonctionne sur des plates-formes 32-bit équipées de Microsoft® Windows™ 98, 2000, NT, ME ou XP.

Le logiciel SKI-Pro étant basé sur une interface graphique intuitive avec des procédures de fonctionnement standard Windows™, il est d'un apprentissage et d'une utilisation remarquablement simples. Tous les composants se présentent sous une apparence uniforme, interagissant instantanément et de manière fluide dans un environnement multitâche.

Les utilisateurs déjà familiarisés avec Windows™ trouveront SKI-Pro très facile d'emploi, alors que les novices, sans connaissance préalable de Windows™, s'initieront rapidement et avec aisance à son fonctionnement.

SKI-Pro se compose de plusieurs composants :

- **la Gestion de Projet**
- **la Gestion de Jeu de Coordonnées**
- **la Gestion de Système de Coordonnées**
- **la Gestion d'Antenne**
- **la Gestion de Liste de Codes**
- **le Transfert du Capteur**
- **l'Importation de Données Brutes**
- **l'Importation au format ASCII**
- **l'Exportation au format ASCII**
- **l'Exportation au format RINEX**
- **l'Exportation vers des SIG et des systèmes de DAO***
- **les Transformations et les Projections***
- **Post-Traitement GPS***
- **l'Ajustement***
- **l'Importation au format RINEX***

*Certains de ces composants sont livrés en tant qu'options donnant la possibilité à l'utilisateur de sélectionner la combinaison correspondant au mieux à ses besoins et à son budget. Reportez-vous au paragraphe 1.2 Protection logicielle pour davantage d'informations.

Les composants de SKI-Pro, suite

Les programmes externes suivants ne sont pas accessibles depuis SKI-Pro mais sont automatiquement installés avec SKI-Pro :

- **la Disponibilité des Satellites**
- **l'Editeur d'Axes de Routes**
(marché américain uniquement)
- **le Gestionnaire de Format**

Ces programmes ne sont pas décrits dans le présent manuel. Vous voudrez bien vous reporter aux aides en ligne ou aux manuels correspondants de ces programmes pour plus d'informations.



Gestion de Projet

Toutes les données GPS enregistrées et formant un ensemble peuvent être organisées au sein d'un Projet dans SKI-Pro. Ce Projet pourrait par exemple contenir toutes les données en rapport avec un contrat spécifique que vous exécutez pour le compte d'un client.

La Gestion de Projet vous permet de créer, d'ouvrir ou de modifier des projets ainsi que d'enregistrer des projets ne faisant pas partie de la liste des projets. La Gestion de Projet peut également servir à associer et à modifier des Systèmes de Coordonnées.



Ne supprimez **jamais** un projet ou un des fichiers contenus dans un projet lorsque vous êtes en dehors de SKI-Pro. Utilisez **toujours** la Gestion de Projet pour supprimer des projets. La suppression de projets ou de fichiers de projets en dehors de SKI-Pro peut entraîner une perte de cohérence de la base de données et conduire à des erreurs de base de données irréparables.



Gestion de Jeu de Coordonnées

Cette option gère les Jeux de Coordonnées enregistrés dans la base de données de SKI-Pro.

Un Jeu de Coordonnées consiste en une liste de coordonnées de points stockées indépendamment des Projets. Un Système de Coordonnées peut être affecté à un Jeu de Coordonnées, vous permettant de permuter entre coordonnées cartésiennes, géographiques et planes.

Les Jeux de Coordonnées peuvent être ajoutés manuellement, par importation via un fichier ASCII ou en déplaçant des points depuis un Projet existant.



Un Jeu de Coordonnées peut contenir des coordonnées WGS84 ou locales mais ne permet pas de permuter entre ces deux possibilités.



Gestion de Système de Coordonnées

Un Système de Coordonnées fournit les informations nécessaires à la conversion de coordonnées dans différentes représentations (cartésiennes, géographiques ou planes) et à leur transformation entre le système WGS84 et un système Local. Un Système de Coordonnées peut être associé à un Jeu de Coordonnées ou à un Projet.

Avec SKI-Pro, l'utilisateur peut travailler dans le système mondial (WGS84, global) ou dans un système de coordonnées local. Ce dernier peut être un système défini de manière géodésique ou peut consister en un simple système plan auquel ni ellipsoïde ni projection ne sont associés.

La Gestion de Système de Coordonnées est liée à une base de données dans laquelle les paramètres sont stockés. Elle est indépendante de la base de données du Projet.



Gestion d'Antenne

La Gestion d'Antenne vous permet de définir, de visualiser et de modifier les paramètres de différentes antennes GPS. Ces informations sont stockées dans une base de données globale et peuvent être transférées dans le capteur ou utilisées dans un projet dans le cadre d'un Post-Traitement GPS. Toutes les antennes Leica Geosystems sont prédéfinies à l'installation du logiciel et l'utilisateur n'est pas autorisé à effectuer le moindre changement pour ces antennes prédéfinies.



Gestion de Liste de Codes

Une Liste de Codes contient des informations de Codage thématique ou libre pouvant être affectées à des points durant les mesures sur le terrain. Une Liste de Codes peut être associée à un Projet.

Le Gestionnaire de Liste de Codes vous permet de créer et de modifier des Listes de Codes pour une utilisation ultérieure sur le terrain.



Transfert du Capteur

Le composant de Transfert du Capteur vous permet de transférer des données du capteur.

Les données peuvent être transférées par l'intermédiaire d'un câble série ou chargées sur une carte mémoire PCMCIA.

Les données suivantes peuvent être transférées depuis un capteur :

- des Données Brutes GPS
- des fichiers de Rapports
- des fichiers ASCII
- des fichiers de format
- des listes de codes
- des Paramètres de Systèmes de Coordonnées
- des fichiers terrain de Modèle de Géoïde
- des définitions d'antennes
- des Jeux de Configuration

Les données suivantes peuvent être transférées vers un capteur :

- des informations de points
- des Paramètres de Systèmes de Coordonnées
- des fichiers ASCII
- des fichiers de format
- des listes de codes
- des fichiers terrain de Modèle de Géoïde / des fichiers terrain de Modèle de SCSP
- des définitions d'antennes
- des Jeux de Configuration
- des Versions de l'interface utilisateur en une Langue autre que l'anglais
- le Firmware

Les composants de SKI-Pro, suite



Importation de Données Brutes

Le composant d'Importation de Données Brutes vous permet d'importer des données terrain GPS dans SKI-Pro.

Il est possible de transférer dans des Projets ou des Jeux de Coordonnées des observations GPS brutes pour le Post-Traitement avec les informations de points qui leur sont associées de même que des coordonnées enregistrées en Temps Réel.

Les observations GPS brutes peuvent être en format Leica Geosystems System 200, 300 ou 500. En option, les observations GPS brutes peuvent être importées en format RINEX. Reportez-vous également à l'Importation au format RINEX.

Il est aussi possible d'importer des fichiers de coordonnées en format ASCII dans des Projets ou des Jeux de Coordonnées.

Il existe enfin la possibilité d'importer des Ephémérides Précises.



Importation au format ASCII

Le composant d'Importation au format ASCII vous permet d'importer des coordonnées et des lignes de base depuis des fichiers prédéfinis ou définis par l'utilisateur.

Vous pouvez importer des fichiers prédéfinis au format Leica Geosystems standard SKI-ASCII ou IDEX (InDependent EXchange format, format d'échange indépendant).

Un assistant d'importation vous permet de définir des formats de fichiers inconnus et vous offre la possibilité d'importer tout type de fichier de coordonnées défini par l'utilisateur.

Les composants de SKI-Pro, suite



Exportation au format ASCII

L'option d'exportation vous permet d'exporter des données à partir de SKI-Pro.

Des coordonnées peuvent être exportées dans des fichiers ASCII de divers formats, prédéfinis ou définis par l'utilisateur.

Reportez-vous également à l'option d'exportation vers des SIG et des systèmes de DAO.



Exportation au format RINEX

Cette option vous permet d'exporter des observations GPS brutes vers un fichier ASCII en format RINEX. Au contraire de l'Importation au format RINEX, cette fonction n'est pas en option et est donc disponible en standard.



Exportation vers des SIG et des systèmes de DAO (en option)

Cette fonction est un outil d'exportation en option. Elle vous permet d'écrire les coordonnées de point dans des fichiers aux formats AutoCAD (DXF / DWG), MicroStation (DGN) ou MapInfo (MIF).



Transformations et Projections (en option)

Cet outil optionnel n'est pas nécessaire si l'utilisateur a uniquement besoin des coordonnées finales dans le système de coordonnées associé aux mesures GPS (WGS84). Il est cependant nécessaire, dans la plupart des cas, de transformer les coordonnées WGS84 pour les exprimer dans un système de coordonnées local.

L'option de Transformations et Projections constitue un outil vous permettant de déterminer des paramètres de transformation pouvant ensuite être utilisés pour réaliser des transformations de datum dans des jeux de coordonnées.



Post-Traitement GPS(en option)

L'option de Post-Traitement GPS est accessible par l'onglet Trait GPS depuis une fenêtre de projet. Elle vous permet le Post-Traitement d'observations GPS enregistrées sur le terrain en vue de l'obtention de coordonnées WGS84 et des précisions qui leur sont associées.

Le Post-Traitement de données est possible pour les modes Statique, Statique Rapide, Stop&Go, Cinématique, Cinématique en Vol et pour des données de Point Isolé.

Les données à traiter peuvent être sélectionnées par voie graphique. Le calcul en lui-même est totalement masqué à l'utilisateur. Toutes les données sélectionnées font automatiquement l'objet d'un traitement par lots sans que la moindre intervention de l'utilisateur soit nécessaire.

Lorsque le Post-Traitement GPS est achevé, les résultats peuvent être visualisés dans l'Affichage des Résultats puis stockés pour une utilisation ultérieure.



Ajustement (en option)

L'onglet Ajustement permet d'accéder à cette option depuis une fenêtre de projet. Elle constitue un outil puissant permettant d'effectuer un ajustement par la méthode des moindres carrés dans un réseau comprenant des vecteurs de lignes de base et des données terrestres (directions, distances, angles verticaux et azimuts).

Cette fonction vous permet en outre de réaliser une simulation de réseau basée sur des précisions d'observations par défaut vous mettant ainsi en position de déterminer la qualité de votre réseau avant d'avoir effectué la moindre observation.

Une interface utilisateur graphique similaire à celle de l'option Visualiser / Editer vous permet de sélectionner les points et observations à ajuster.

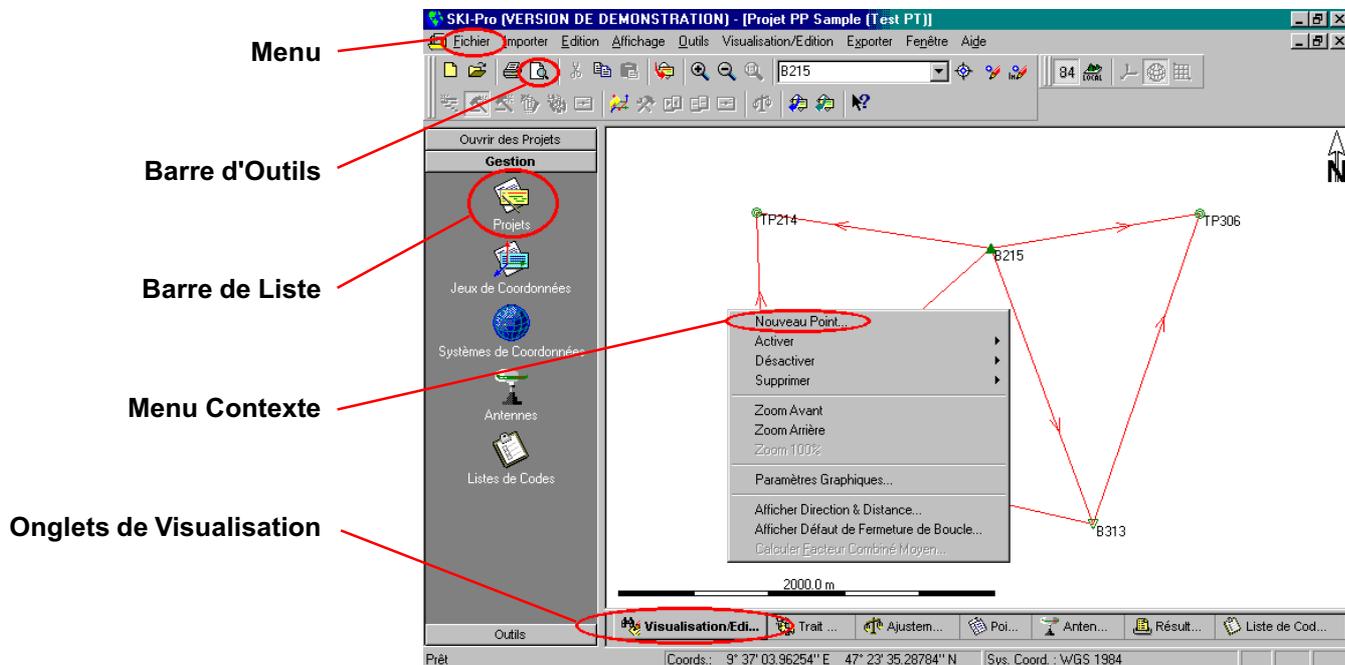


Importation au format RINEX (en option)

L'Importation au format RINEX constitue la partie optionnelle de l'outil d'importation de données. Elle vous permet d'importer des observations GPS enregistrées au format RINEX (Receiver INdependent Exchange, échange indépendant du récepteur) par des capteurs GPS d'autres fabricants.

Outils de navigation dans le logiciel

Diverses méthodes peuvent être utilisées pour accéder aux différents composants de SKI-Pro. Vous pouvez choisir les outils que vous préférez pour naviguer dans le logiciel :



Outils de navigation dans le logiciel, suite

Barre de Menu

La Barre de Menu est une Barre d'Outils spéciale située dans la partie supérieure de l'écran et contenant des menus tels que Fichier, Edition ou Afficher.

La Barre de menu répertorie les commandes disponibles. Si l'une d'entre elles n'est pas utilisable, elle est grisée et rendue inaccessible.

Barre d'Outils

Les barres d'Outils vous permettent d'organiser à votre guise les commandes que vous utilisez le plus fréquemment, de manière que vous puissiez les utiliser le plus rapidement possible. Vous pouvez très facilement personnaliser les barres d'outils ; ainsi, vous pouvez par exemple ajouter ou supprimer des boutons, créer vos propres barres d'outils à votre convenance, masquer ou afficher des barres d'outils ou encore les déplacer.

Barre de Liste

La Barre de Liste vous permet, en cliquant simplement la souris, d'accéder à tous les composants et outils de SKI-Pro. Elle liste en outre tout Projet ou Jeu de Coordonnées ouvert. Ainsi, la Barre de Liste vous permet de permuter simplement entre un outil et un Projet ou un Jeu de Coordonnées.

Vous pouvez afficher de petites ou de grandes icônes ou masquer la Barre de Liste.

La Barre de Liste est subdivisée en groupes (dossiers) pour vous aider dans l'organisation de vos informations. Cliquez un dossier, par exemple la Gestion, pour accéder à un ensemble de tâches différentes.

Menu Contexte

Un Menu Contexte est disponible pratiquement où que vous vous trouviez dans SKI-Pro, accessible en cliquant une rubrique ou un élément particulier. Un Menu Contexte répertorie toutes les commandes utiles à un instant particulier pour un élément spécifique de l'écran. Il est possible de naviguer dans tout le logiciel en utilisant exclusivement des commandes de Menu Contexte.

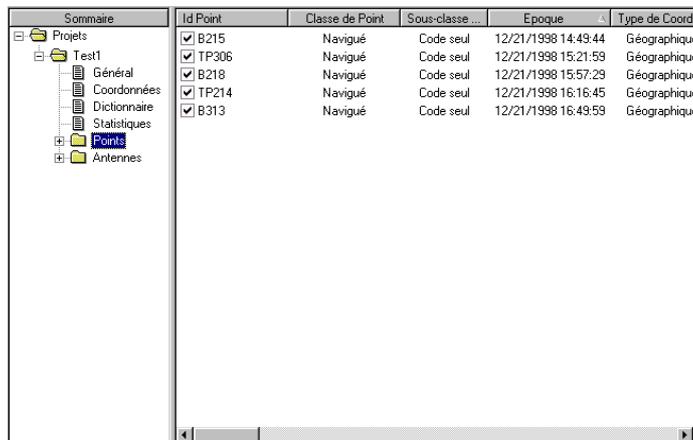
Onglet de visualisation

A l'ouverture d'un Projet, des onglets situés sous le volet de visualisation vous permettent de permuter rapidement entre les différents affichages possibles. Vous pouvez par exemple passer instantanément de l'Affichage Graphique (Visualisation/Edition) à l'Affichage des Points ou à l'Affichage du Post-Traitement de Données.

Affichages

Affichage de l'Explorateur

Dans tout le logiciel SKI-Pro, l'Affichage de l'Explorateur sert à lister les informations, qu'il s'agisse d'informations de la base de données ou de résultats de calculs. Cet affichage aux fonctionnalités similaires à celles de l'Explorateur Windows™ se compose en principe de deux volets : un Affichage de l'Arborescence dans la partie gauche et un Affichage de Rapport ou Affichage de Propriétés dans la partie droite. Les données listées peuvent être aisément réorganisées, triées, sélectionnées et même imprimées.



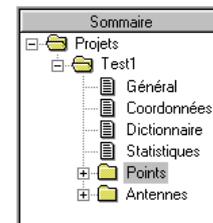
The screenshot shows the 'Sommaire' window. On the left is a tree view with folders: Projets, Test1, Général, Coordonnées, Dictionnaire, Statistiques, Points, and Antennes. On the right is a table with the following data:

Id Point	Classe de Point	Sous-classe...	Epoque	Type de Coord
<input checked="" type="checkbox"/> B215	Navigué	Code seul	12/21/1998 14:43:44	Géographique
<input checked="" type="checkbox"/> TP306	Navigué	Code seul	12/21/1998 15:21:59	Géographique
<input checked="" type="checkbox"/> B218	Navigué	Code seul	12/21/1998 15:57:29	Géographique
<input checked="" type="checkbox"/> TP214	Navigué	Code seul	12/21/1998 16:16:45	Géographique
<input checked="" type="checkbox"/> B313	Navigué	Code seul	12/21/1998 16:43:59	Géographique

Affichage de l'Explorateur

Affichage de l'Arborescence

Le volet d'Affichage de l'Arborescence vous fournit un aperçu des éléments avec lesquels vous travaillez actuellement, dans une hiérarchie développable ou réductible de dossiers  et de pages .



Affichage de l'Arborescence

Double-cliquez sur un dossier ou cliquez sur  pour le développer (l'ouvrir).

Si un dossier est ouvert, double-cliquez-le ou cliquez sur  pour le réduire (le fermer).

Cliquez sur un dossier ou sur une page pour en afficher le contenu. Selon le type de données à afficher, elles seront listées dans un **Affichage de Rapport** ou un **Affichage de Propriétés**.

Affichages, suite

Affichage de Rapport

Des informations de base de données telles que des Points ou des Observations peuvent être listées dans un Affichage de Rapport.

Id Point	Classe de Point	Epoque	Latitude	Longitude	Altitude
<input checked="" type="checkbox"/> B215	Contrôle	12/21/1998 13:49:45	47° 23' 45.92367" N	9° 38' 10.58353" E	429.2790
<input checked="" type="checkbox"/> B218	Référence	12/21/1998 14:57:30	47° 23' 11.07170" N	9° 37' 13.44107" E	431.9139
<input checked="" type="checkbox"/> B313	Référence	07/13/1999 15:11:03	47° 22' 58.25957" N	9° 38' 36.56185" E	441.6056
<input checked="" type="checkbox"/> TP214	Moyenné	07/13/1999 15:11:03	47° 23' 51.97395" N	9° 37' 11.40915" E	430.1774
<input checked="" type="checkbox"/> TP306	Moyenné	07/13/1999 15:12:03	47° 23' 51.90871" N	9° 39' 03.43756" E	437.1644

Affichage de Rapport

Les enregistrements de données sont listés sous forme de lignes et de colonnes. Chaque ligne contient un enregistrement.

Vous pouvez configurer les colonnes à votre convenance. Vous pouvez par exemple en changer la largeur, trier les enregistrements en fonction des colonnes ou encore afficher ou masquer des colonnes.

Certaines données peuvent être modifiées en double-cliquant sur elles puis en effectuant le changement.

Affichage de Propriétés

Des informations de bases de données telles que des Propriétés de Projets peuvent être listées dans un Affichage de Propriétés :

Propriété	Valeur
Nom	Test1
Localisation	C:\Program Files\Leica Geosystems\SkiPro\Data\Test1\
Date de Création	07/07/2000 08:14:37
Dernière Utilisation	07/12/2000 15:19:20
Tol. Moyenne Pos.	0.0750
Tol. Moyenne Alt.	0.0750
Système de Coordonnées	WGS 1984
Calculer Coordonnées Planes Mod.	Non
Facteur Combiné Moyen	1.0000
Décalage Nord	0.0000
Décalage Est	0.0000
Fuseau Horaire	2h00'
Gestionnaire	
Client	
Rue	
Référence Cartographique	
Imprimer l'En-tête	
Imprimer le Pied de Page	
Remarque	

Affichage de Propriétés

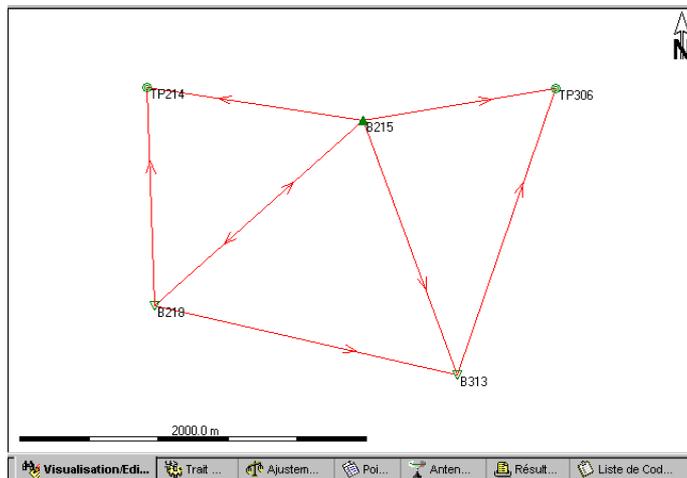
Les informations figurent dans deux colonnes. La première colonne indique la propriété dont il s'agit et la seconde contient sa valeur actuelle.

Les Affichages de Propriétés ne peuvent pas être configurés par l'utilisateur.

Affichages, suite

Affichage Graphique

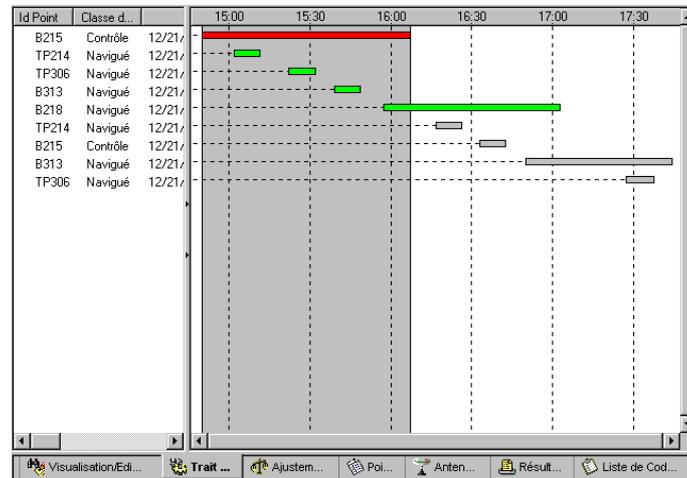
Les données contenues dans un Projet peuvent non seulement être visualisées et éditées en utilisant l'Affichage de Rapport mais également au moyen d'une interface utilisateur graphique. Deux types d'Affichages Graphiques peuvent être utilisés. Les points et les lignes de base sont affichés dans un report graphique tandis que les données d'observation figurent dans un Affichage combiné Rapport / Graphique.



Affichage Graphique de Visualisation / Edition ou d'Ajustement

Les deux affichages vous permettent de sélectionner et de modifier des données, d'effectuer des zooms avant ou arrière et même de réaliser une impression.

Il suffit de cliquer sur les onglets figurant sous le volet de visualisation pour permuter entre les différents affichages d'un projet.



Affichage graphique du Post-Traitement GPS

Accès à l'Aide en ligne

L'Aide en ligne de SKI-Pro constitue une référence extrêmement complète comprenant toutes les informations détaillées relatives à l'ensemble du logiciel.

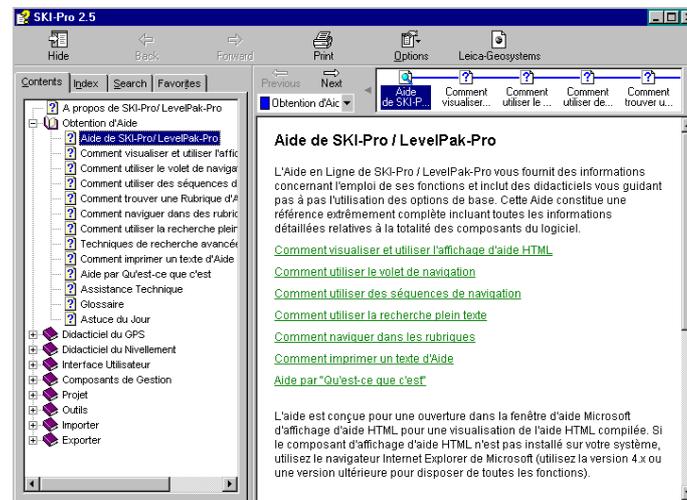


Toute information NON contenue dans ce guide de l'utilisateur peut être trouvée dans l'Aide en ligne.

Affichage de l'Aide en ligne :

➤ Cliquez  **Sommaire et Index** dans le menu d'Aide.

La Feuille de Propriétés des Rubriques d'Aide apparaît :



Toutes les rubriques d'Aide sont répertoriées dans des livres  et des pages .

➤ Double-cliquez sur un livre  pour l'ouvrir .

Accès à l'Aide en ligne, suite

Un livre peut comprendre des pages  ou d'autres livres .

➤ Cliquez sur une page  pour ouvrir le texte d'aide.

Rechercher une rubrique dans l'Aide :

➤ Cliquez sur l'onglet **Sommaire** pour parcourir les rubriques par catégorie.

➤ Ou cliquez sur l'onglet **Index** pour obtenir une liste d'entrée dans l'index : tapez le mot que vous recherchez ou déplacez-vous dans la liste pour atteindre la rubrique que vous recherchez.

➤ Ou cliquez sur l'onglet **Rechercher** pour chercher des mots ou des expressions pouvant être contenus dans une rubrique d'Aide.

Imprimer un texte d'Aide :

➤ Cliquez sur l'onglet **Sommaire** si le contenu de ce dernier n'est pas déjà affiché.

➤ Sélectionnez le livre ou la page que vous voulez imprimer.

➤ Cliquez sur le bouton **Imprimer**.

➤ Assurez-vous que les informations d'impression sont correctes.

➤ Sélectionnez **OK** pour confirmer l'ordre d'impression.

Aide par " Qu'est-ce que c'est ? " :

Il est également possible d'accéder aux rubriques d'Aide par l'intermédiaire des commandes de l'interface utilisateur de SKI-Pro :

➤ Ou cliquez sur l'onglet  **Favoris** pour afficher rapidement une rubrique que vous avez enregistrée dans votre liste personnelle de rubriques fréquemment ouvertes.

Vous pouvez également sélectionner «**Qu'est-ce que c'est ?**» dans le menu **d'Aide** ou presser **F1** pour obtenir de l'aide à propos du composant actuellement actif.

Glossaire :

Si vous ne comprenez pas le sens d'un mot utilisé dans le logiciel, reportez-vous au glossaire inclus dans l'Aide en ligne.

➤ Cliquez sur l'onglet **Sommaire** si le contenu de ce dernier n'est pas déjà affiché.

➤ Double-cliquez sur le livre d'**Obtention d'aide**.

➤ Cliquez sur la page du **Glossaire** puis cliquez sur le terme désiré dans la liste.



Si vous souhaitez davantage d'informations à propos de l'Aide en ligne, reportez-vous au chapitre (livret) **Obtention d'Aide** de l'aide en ligne de SKI-Pro.

Tour rapide d'initiation I : Temps Réel

Ce tour rapide d'initiation constitue en fait un didacticiel pas à pas qui vous apprend à travailler avec des données GPS Temps Réel. Lorsque vous utilisez le Temps Réel, le traitement et l'application de systèmes de coordonnées sont déjà effectués sur le terrain, de sorte que le travail au bureau se résume à l'importation des données brutes, au contrôle des résultats et à l'exportation directe des coordonnées planes finales.



La connexion de votre clé N'est PAS nécessaire dans le cadre de cet exercice.

L'exercice se base sur le scénario suivant :

Plusieurs points ont été mesurés en Temps Réel. Deux stations de référence différentes ont été utilisées. Les points BM1 à BM4 ont été mesurés depuis les deux stations de référence, les autres points ayant soit été mesurés depuis la station de référence TP306, soit depuis la station de référence B215. Les données brutes sont disponibles dans le répertoire :

...\\SkiPro\\SampleData\\Sys500\\Realtime.

Un système de coordonnées locales a été utilisé sur le terrain, il se compose d'une Projection UTM Zone 32 Nord sur l'Ellipsoïde de Bessel et d'une similitude 3D désignée par "Sample WGS-Bess" ("Test WGS-Bess").

Le Tour rapide d'initiation se compose des étapes suivantes :

Leçon un

- Importation des données brutes GPS et du système de coordonnées associé
- Création du rapport de Carnet de Terrain en Temps Réel
- Création d'un Projet

Leçon deux

- Exploration du composant Visualisation/Édition

Leçon trois

- Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII personnalisé

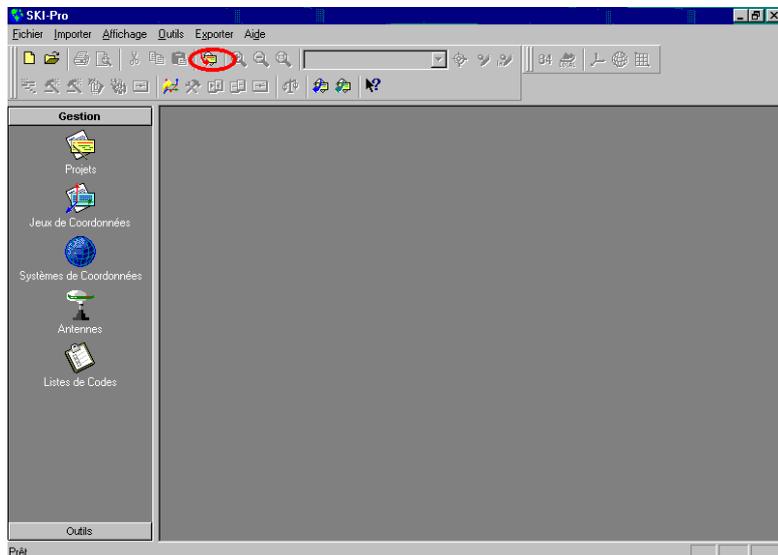
Leçon un - Démarrage d'un Projet et Importation de Données Brutes

Au cours de la leçon un, vous allez apprendre à importer des données GPS brutes et à créer simultanément un nouveau Projet.

Démarrez SKI-Pro :

➤ Sélectionnez **Programmes** dans le menu **Démarrer**, puis **SKI-Pro** et cliquez sur **SKI-Pro**.

La fenêtre principale de SKI-Pro apparaît alors.



➤ Dans le menu **Importer** ou dans la Barre d'Outils, sélectionnez **Données Brutes GPS**

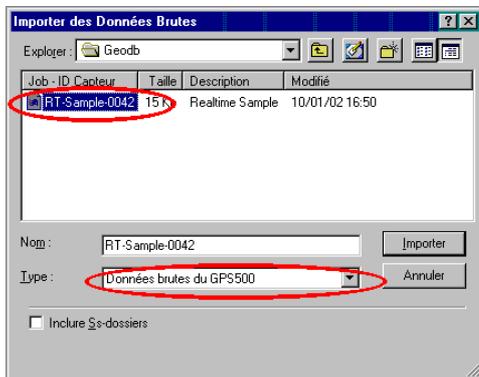
ou

➤ Sélectionnez **Importer des Données Brutes GPS** dans la Barre de Liste des **Outils**.



Leçon un - Démarrage d'un Projet et Importation de Données Brutes, suite

Le dialogue suivant apparaît :



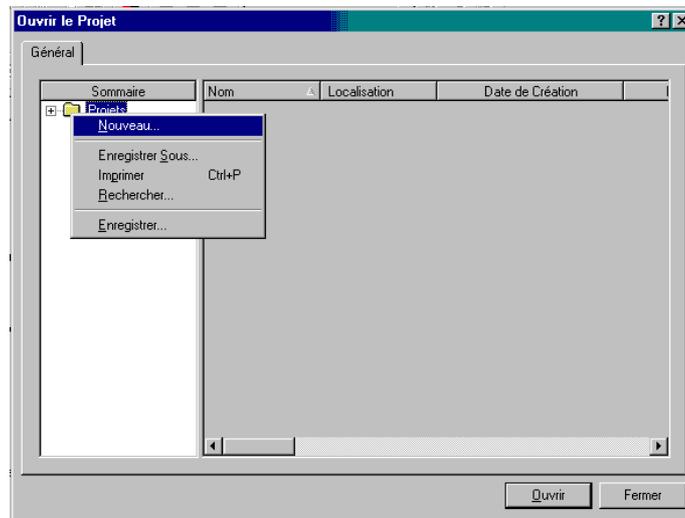
- Dans **Type** : sélectionnez **Données brutes du GPS 500**.
- Dans **Chercher** : sélectionnez le répertoire contenant les données de l'exercice, soit :
... \SkiPro\SampleData\Sys500\Realtime\Data\Geodb



Le chemin d'accès aux données de l'exercice peut varier légèrement en fonction du répertoire dans lequel SKI-Pro a été installé. Par défaut, SKI-Pro est installé dans :
C:\Program Files\Leica Geosystems\...

- Utilisez le navigateur pour sélectionner **RT-Sample**
- Cliquez Importer.

La Feuille de Propriétés suivante apparaît :

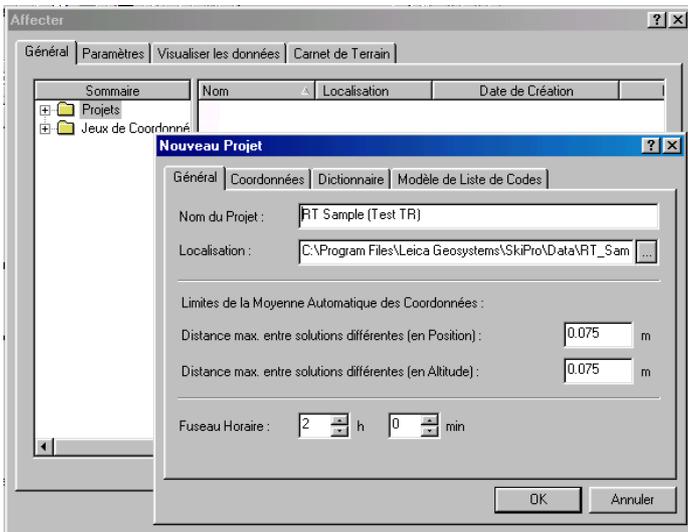


Vous pouvez y visualiser et y modifier les données brutes. Si vous n'avez encore créé aucun Projet, la liste des Projets est vide et il vous est par conséquent impossible d'en sélectionner un.

- Cliquez sur **Projets** à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Nouveau**.

Leçon un - Démarrage d'un Projet et Importation de Données Brutes, suite

Le dialogue suivant apparaît et vous permet de créer un nouveau projet alors que vous êtes toujours dans la procédure d'importation (Affectation) :



➤ Entrez un chemin d'accès sous **Localisation** par exemple **C:\SKIPRO\Data\Projects**
Vous pouvez également utiliser le navigateur.

➤ Entrez le **Nom du Projet**, par exemple **RT Sample (Test TR)**. Remarquez que le nom de répertoire **RT Sample (Test TR)** a été automatiquement ajouté au

chemin d'accès, ce qui est nécessaire car un Projet comporte plusieurs fichiers et chaque Projet doit être mémorisé dans un répertoire différent.

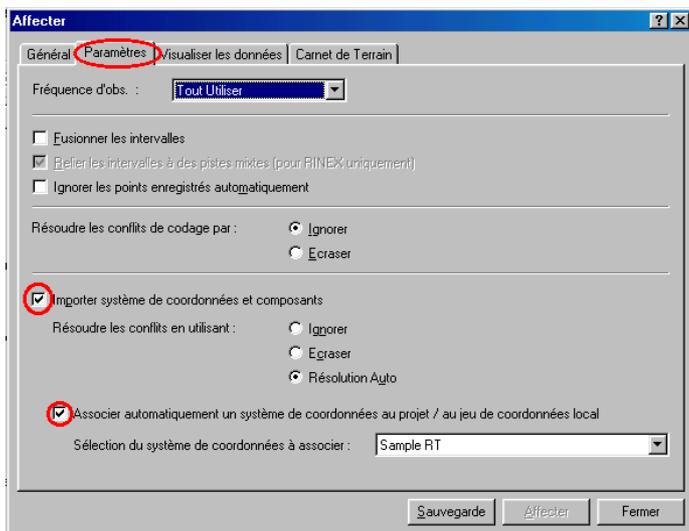
➤ Cliquez **OK** pour confirmer. Le dialogue Nouveau Projet sera fermé et un nouveau Projet sera créé et sélectionné automatiquement.



Vous pouvez également créer un Projet en utilisant la commande Nouveau Projet dans le menu Fichier ou dans la Barre d'outils ou encore via la Gestion de Projet de la Barre de Liste 

Leçon un - Démarrage d'un Projet et Importation de Données Brutes, suite

➤ Dans le dialogue d'affectation, sélectionnez l'onglet **Paramètres**.



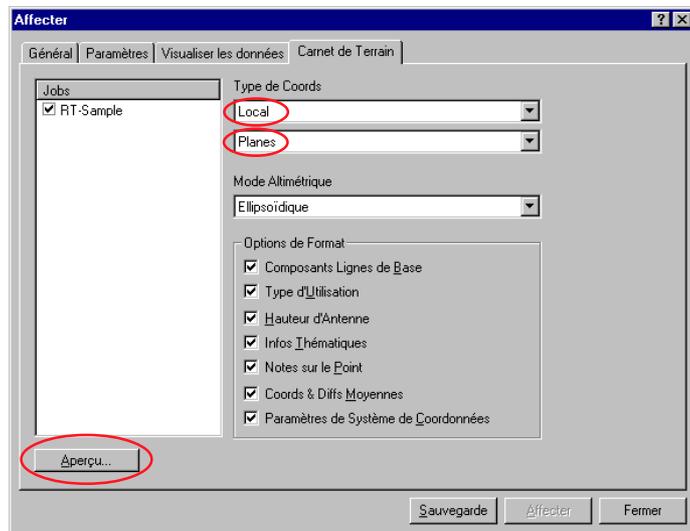
Vous pouvez ici sélectionner le système de coordonnées utilisé sur le terrain pour l'importer dans la Gestion de Système de Coordonnées de SKI-Pro. Le Système de Coordonnées sera de plus automatiquement associé au projet dans lequel vous affectez les données.

➤ Assurez-vous que les deux options sont cochées comme indiqué ci-dessus.



Vous pouvez également associer ultérieurement tout autre système de coordonnées au projet.

➤ Cliquez sur l'onglet **Carnet de Terrain** pour créer un rapport de carnet de terrain.



➤ Sélectionnez le type de coordonnées **Local** et **Planes** tel qu'indiqué ci-dessus.

➤ Cliquez sur **Aperçu...** pour afficher le rapport.

Leçon un - Démarrage d'un Projet et Importation de Données Brutes, suite

Un Rapport de Carnet de Terrain GPS sera généré et présenté dans un Affichage de Rapport :

Rapport du Carnet de Terrain GPS

Job

Nom du Job : RT-Sample
Heure : Tous les résultats sont en (GPS + 1.00 hr)
Version de RT-SKI : 1.21

Version du Noyau de 0.232

Système de Coordonnées

Nom Système Coords : Sample RT
Transformation : Sample WGS-Bess
Type : Rigoureuse
Résidus : Pas de distribution
Ellipsoïde : Bessel
Projection : UTM32 North

Date de Création : 08/24/1999 15:17:43
Modèle de transformation : Bus a-Wolf

Système A :
Ellipsoïde : WGS84

Système B :
Ellipsoïde : Bessel

Transformation de Helmert 3D

Nombre de points communs : 0
Origine des rotations : X0 0.0000 m
Y0 0.0000 m
Z0 0.0000 m

N°	Paramètre	Valeur	Unité
1	Translation dX	-607.1842	m
2	Translation dY	-15.4647	m
3	Translation dZ	-400.9572	m
4	Rotation autour de X	-1.74331	°
5	Rotation autour de Y	1.19504	°
6	Rotation autour de Z	-2.49176	°

Le Rapport de Carnet de Terrain GPS affiche les détails relatifs au lever effectué sur le terrain.

Pour vous déplacer dans le rapport, utilisez les boutons de la Barre d'Outils ◀ et ▶ ou pressez **Ctrl PgSuiv** et **Ctrl PgPréc**.

Cliquez sur pour imprimer le rapport.

➤ Cliquez sur dans le coin supérieur droit pour fermer l'Affichage de Rapport.

➤ Cliquez sur l'onglet **Général** pour retourner à la page Général du dialogue d'Affectation.

➤ Sélectionnez **Affecter** puis **Fermer**.

La fenêtre du Projet s'ouvrira automatiquement et affichera les points levés dans le système de coordonnées planes locales.

Continuez par la Leçon deux - Exploration du composant Visualisation/ Edition

Leçon deux - Exploration du composant Visualisation/Edition

La Leçon deux va vous permettre de vous familiariser avec quelques caractéristiques très utiles du composant de Visualisation/Edition.

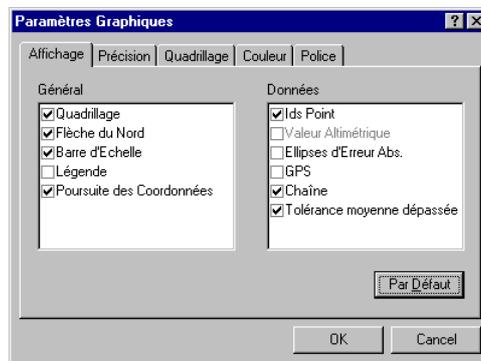
La fenêtre de projet de la Visualisation/Edition est directement ouverte en coordonnées planes locales et le zoom est défini de manière que tous les points, stations de référence comprises, apparaissent dans l'affichage.



➤ Utilisez le bouton  de la barre d'outils pour zoomer vers les points de détail.

En outre et afin d'accroître la lisibilité de la visualisation, vous pouvez souhaiter désactiver l'affichage des vecteurs de lignes de base (les lignes rouges) et activer celui des chaînes (lignes jaunes), lesquelles montrent comment le lever a été effectué.

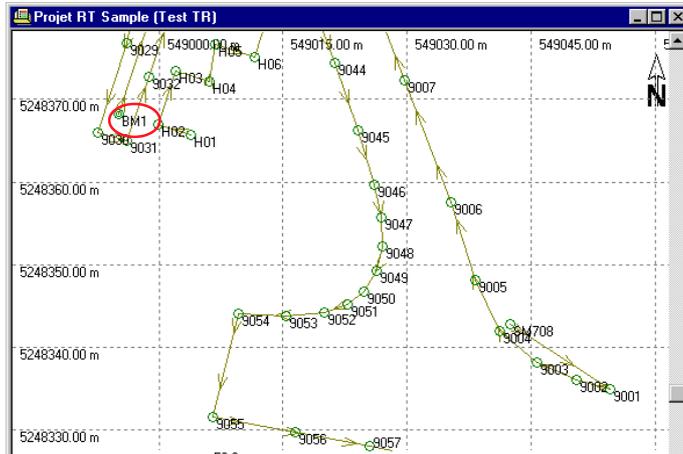
➤ Cliquez sur l'arrière-plan avec le bouton droit de la souris, sélectionnez **Paramètres Graphiques** et changez les paramètres comme indiqué ci-dessous.



Reportez-vous à l'Aide en Ligne pour plus d'informations concernant les autres paramètres graphiques.

Leçon deux - Exploration du composant Visualisation/Édition, suite

L'affichage doit maintenant se présenter ainsi :



Les symboles de Point  indiquent que la classe de point est déjà *Mesuré* puisque les points ont été mesurés en Temps Réel sur le terrain. Pour certains points (par exemple BM1), le symbole  indique que la classe de point est *Moyenné* car ces points ont été occupés à deux reprises. Une moyenne pondérée est automatiquement calculée pour ces deux solutions.

➤ Cliquez sur le point **BM1** avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**. Vous pouvez également double-cliquer sur le symbole de point.

Si le point se trouve en dehors de la zone de zoom, vous pouvez utiliser la zone de liste déroulante de défilement vers le point **BM1** ainsi que le bouton d'Édition de Point  de la barre d'outils.

➤ Cliquez sur l'onglet **Moyenne** dans la feuille de propriétés. La Page de Propriétés suivante présente les deux solutions ainsi que leurs écarts par rapport à la moyenne pondérée :

Propriétés de Point

Général | Statistiques | Données Thématiques | **Moyenne**

Tolérance Moyenne
Position 0.0750 m Altitude : 0.0750 m

Id Point : BM1

Coordonnées Moyennes Courantes
Lat: 47° 23' 25.41169" N Lon: 9° 38' 52.79017" E Haut. Ellip.: 438.7652 m
CQ : 0.0057 m

Utiliser	Etat	Référence	Epoque	Diff. Pos.	Diff. Alti.	Diff. Pos + Alti.	Qty
<input checked="" type="checkbox"/>	Automatique	TP306	03/24/1999 15:10:24	0.0037	-0.0030	0.0048	0.1
<input checked="" type="checkbox"/>	Automatique	B215	03/24/1999 16:27:23	0.0052	0.0045	0.0068	0.1

Coordonnées Moyennes Calculées
Lat: 47° 23' 25.41169" N Lon: 9° 38' 52.79017" E Haut. Ellip.: 438.7652 m
Détection Erreur : 0 mesure(s) hors tolérance CQ : 0.0057 m

OK Annuler Appliquer

➤ Faites glisser la barre de défilement horizontal vers la droite pour afficher davantage d'informations.

➤ Cliquez sur **OK** ou **Annuler** pour quitter la Feuille de Propriétés.

Leçon trois - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII personnalisé

Cette leçon va vous apprendre à Exporter des coordonnées vers un fichier ASCII personnalisé. Le type d'exportation *Fichier ASCII Personnalisé* utilise un fichier modèle de format prédéfini (*.fmt) pour exporter les données. Les fichiers modèles de format peuvent être créés en utilisant le *Gestionnaire de Format Leica Geosystems*. Pour que vous puissiez effectuer cet exercice, un fichier modèle de format test (sample.frt) a été chargé automatiquement sur votre ordinateur lors de l'installation de SKI-Pro. Référez-vous toutefois au **Tour rapide III - Gestionnaire de Format**, si vous souhaitez créer votre propre fichier modèle de format.



Vous pouvez exporter des coordonnées dans un grand nombre d'autres formats prédéfinis. Veuillez vous reporter à l'Aide en Ligne, rubriques relatives à l'Exportation en ASCII et à

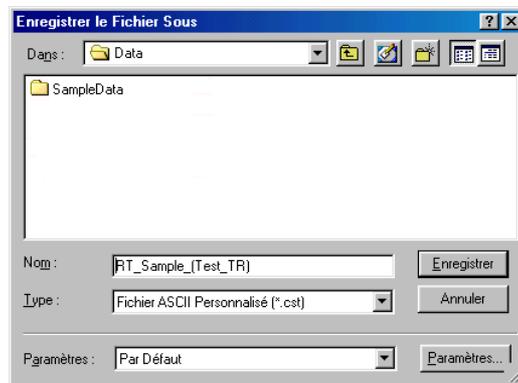
l'Exportation vers les SIG et la DAO pour davantage d'informations.

Le Projet étant toujours ouvert :

- Sélectionnez **ASCII** dans le menu **Exporter**,
ou
- sélectionnez **Exporter des Données** dans la Barre de Liste des **Outils** ou dans la Barre des Outils



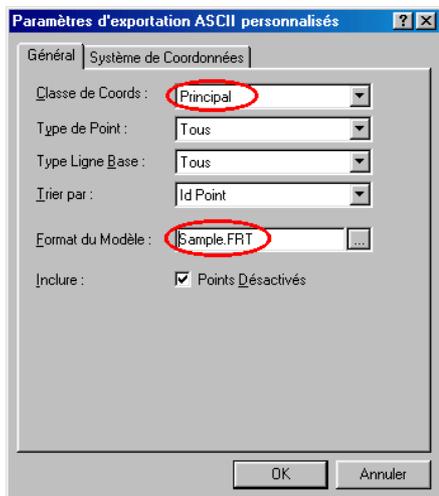
Le dialogue suivant apparaît alors :



- Sélectionnez un chemin d'accès dans le champ **Dans**.
- Sélectionnez **Fichier ASCII Personnalisé** dans **Type** :
- Entrez un **Nom de fichier** par exemple **RT Sample1 (Test 1 TR)** sans extension.
- Cliquez sur le bouton des **Paramètres** pour modifier ceux-ci et sélectionner le fichier modèle de format.

Leçon trois - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII personnalisé, suite

La page de Propriétés suivante apparaît alors :



➤ Changez la Classe de Coord. en **Principal**. Les triplets de coordonnées de la classe la plus élevée seront exportés.

➤ Utilisez le navigateur  pour sélectionner le fichier `... \Shared\Templates\Format Manager\Sample.frt`.



Le chemin d'accès pour le fichier test peut légèrement varier selon le répertoire dans lequel vous avez installé SKI-Pro. Par défaut, SKI-Pro est installé dans :
`C:\Program Files\Leica Geosystems\...`

➤ Cliquez sur l'onglet du **Système de Coordonnées** pour continuer.

➤ Assurez-vous que le **Système de Coordonnées Sample RT (Test TR)** est sélectionné. Le système de coordonnées associé au projet courant est déjà sélectionné par défaut.

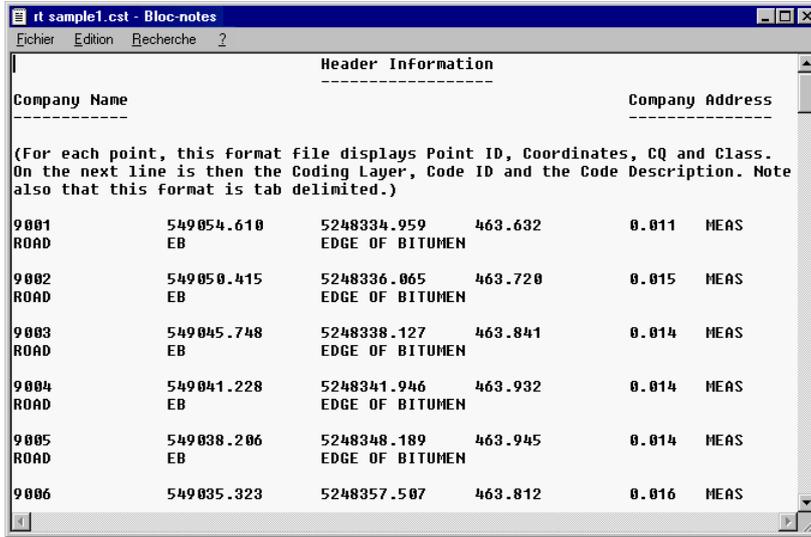
➤ Cliquez sur **OK** pour fermer la page de propriétés des Paramètres,

puis,

➤ Cliquez sur **Enregistrer** pour écrire le fichier sur le disque dur.

Leçon trois - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII personnalisé, suite

Si vous ouvrez le fichier ASCII avec un Editeur de Texte, il présentera les informations suivantes :



```
rt sample1.cst - Bloc-notes
Fichier  Edition  Recherche  ?

Header Information
-----
Company Name                                Company Address
-----

(For each point, this format file displays Point ID, Coordinates, CQ and Class.
On the next line is then the Coding Layer, Code ID and the Code Description. Note
also that this format is tab delimited.)

9001      549054.610      5248334.959      463.632      0.011      MEAS
ROAD      EB              EDGE OF BITUMEN

9002      549050.415      5248336.065      463.720      0.015      MEAS
ROAD      EB              EDGE OF BITUMEN

9003      549045.748      5248338.127      463.841      0.014      MEAS
ROAD      EB              EDGE OF BITUMEN

9004      549041.228      5248341.946      463.932      0.014      MEAS
ROAD      EB              EDGE OF BITUMEN

9005      549038.206      5248348.189      463.945      0.014      MEAS
ROAD      EB              EDGE OF BITUMEN

9006      549035.323      5248357.507      463.812      0.016      MEAS
```

Félicitations !

Vous avez effectué ce Tour rapide d'initiation avec succès.

Vous avez successivement appris comment créer un Projet, comment Importer des données GPS Temps Réel et inclure le système de coordonnées associé, contrôler les données dans la Visualisation/Édition et enfin comment exporter ces coordonnées vers un fichier ASCII personnalisé.

Tour rapide d'initiation II : Post-Traitement de Données

Ce tour rapide d'initiation constitue en fait un didacticiel qui vous apprend à découvrir une par une les étapes du Post-Traitement de données GPS, de l'importation de données brutes à l'exportation des coordonnées planes locales finales.



Le bon déroulement de cet exercice suppose que votre clé de protection logicielle verte soit connectée et que les deux options **Post-Traitement GPS** et **Transformations** et **Projections** soient activées.

L'exercice se base sur le scénario suivant :

Un réseau a été mesuré en mode Statique Rapide. Il comprend les points TP214, B215, TP306, B218 et B313. Deux capteurs ont servi à la mesure de la totalité du réseau. Les données brutes sont stockées dans les répertoires :

```
...\SkiPro\SampleData\Static\data1  
...\SkiPro\SampleData\Static\data2.
```

Les coordonnées locales des points B215, B218, B313 sont connues dans la projection *UTM Zone 32 Nord*, utilisant l'ellipsoïde de *Bessel*. Les coordonnées figurent dans le fichier :

```
...\SkiPro\SampleData\Static\Local.txt
```

Les coordonnées planes locales des points **TP214** et **TP306** sont à en déduire.

Le Tour rapide d'initiation se compose des étapes suivantes :

Leçon un

- Importation des données GPS brutes
- Création d'un Projet

Leçon deux

- Modification de coordonnées de référence
- Post-Traitement de lignes de base

Leçon trois

- Création d'un Système de Coordonnées

Leçon quatre

- Importation d'un fichier ASCII comportant des coordonnées locales

Leçon cinq

- Calcul de paramètres de transformation

Leçon six

- Utilisation d'un Système de Coordonnées avec un Projet

Leçon sept

- Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII

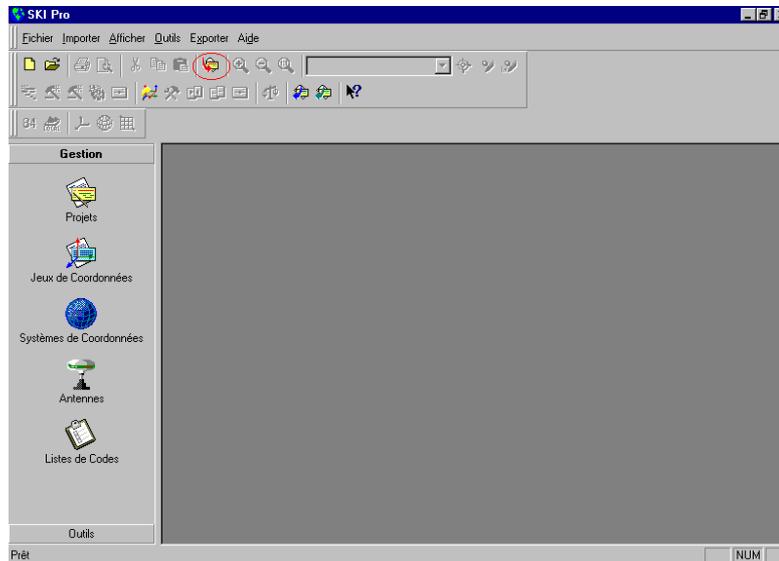
Leçon un – Démarrage de Projet et importation de données brutes

Au cours de la leçon un, vous allez apprendre à importer des données GPS brutes et à créer simultanément un nouveau Projet.

Démarrez SKI-Pro :

➤ Sélectionnez **Programmes** dans le menu **Démarrer**, puis **SKI-Pro** et cliquez **SKI-Pro**.

La fenêtre principale de SKI-Pro apparaît alors.



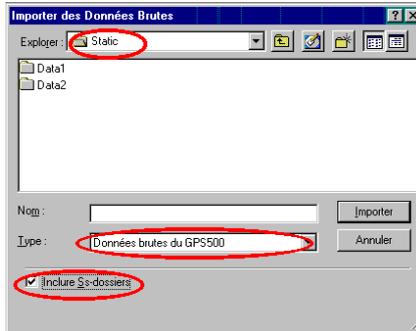
➤ Dans le menu **Importer** ou dans la Barre d'Outils, sélectionnez **Données Brutes GPS** .

ou
➤ Sélectionnez **Importer des Données Brutes GPS** dans la Barre de Liste des **Outils**.



Leçon un – Démarrage de Projet et importation de données brutes, suite

Le dialogue suivant apparaît alors :



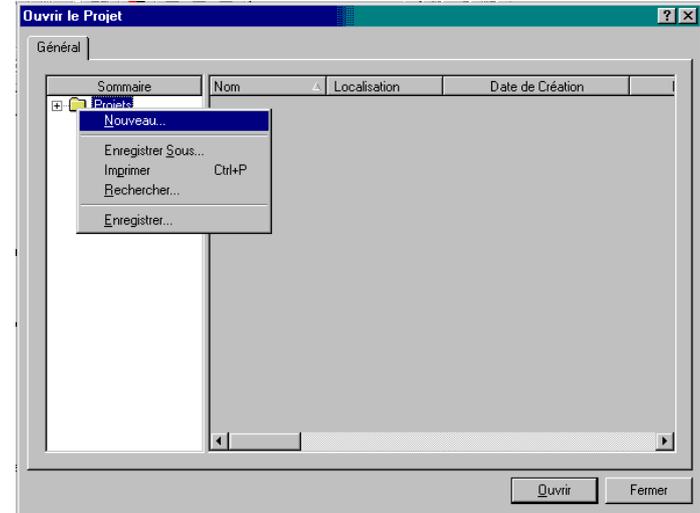
- Dans **Type** : sélectionnez **Données brutes du GPS 500**.
- Dans **Chercher** : sélectionnez le répertoire contenant les données de l'exercice, soit :
... \SkiPro\Data\SampleData\Sys500\Static
- Cochez **Inclure Ss-dossiers** : toutes les données brutes du GPS500 des deux sous-répertoires *data1* et *data2* seront importées en une seule fois.



Le chemin d'accès aux données de l'exercice peut varier légèrement en fonction du répertoire dans lequel SKI-Pro a été installé. Par défaut, SKI-Pro est installé dans :
C:\Program Files\Leica Geosystems\...

- Cliquez **Importer**.

La Feuille de Propriétés suivante apparaît :



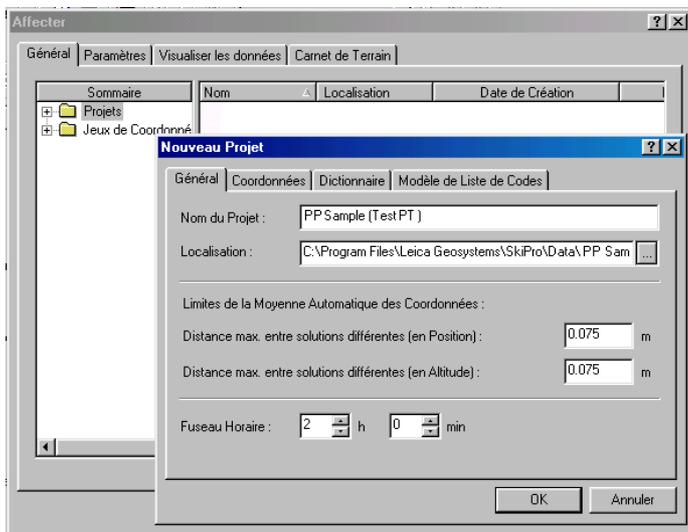
Vous pouvez y visualiser et y modifier les données brutes, par exemple changer les hauteurs d'instrument ou les identifiants de points.

Comme vous n'avez pas encore créé de Projet, la liste des Projets est vide et il vous est par conséquent impossible d'en sélectionner un.

- Cliquez sur **Projets** à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Nouveau**.

Leçon un – Démarrage de Projet et importation de données brutes, suite

Le dialogue suivant apparaît et vous permet de créer un nouveau projet alors que vous êtes toujours dans la procédure d'importation (Affectation) :



➤ Entrez un chemin d'accès sous **Localisation** par exemple **C:\SKIPro\Data\Projects**.
Vous pouvez également utiliser le navigateur .

➤ Entrez le **Nom du Projet**, par exemple **PP Sample**.
Remarquez que le nom de répertoire *Sample PP* (Test

PT) a été automatiquement ajouté au chemin d'accès, ce qui est nécessaire car un Projet comporte plusieurs fichiers et chaque Projet doit être mémorisé dans un répertoire différent.

➤ Cliquez **OK** pour confirmer. Le dialogue Nouveau Projet sera fermé et un nouveau Projet sera créé et sélectionné automatiquement.



Vous pouvez également créer un Projet en utilisant la commande Nouveau Projet dans le menu Fichier ou dans la Barre d'outils ou encore via la Gestion de Projet de la Barre de Liste .

➤ Dans le dialogue d'affectation, sélectionnez **Affecter** puis **Fermer**.

La fenêtre de Projet s'ouvrira automatiquement.

Continuez par la leçon deux – Post-Traitement de lignes de base.

Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base

La leçon deux va vous apprendre à calculer et à stocker des lignes de base.

La fenêtre de Projet vous permet d'afficher le contenu d'un Projet de différentes manières. Cliquez sur les différents onglets de visualisation se trouvant sous la fenêtre pour permuter entre les affichages.

Visualisation/Édition présente une représentation graphique englobant tous les points du Projet.

Les symboles de points indiquent que la classe de point est toujours *Navigué* □, c.-à-d. que la précision des points est faible ($\pm 100\text{m}$).

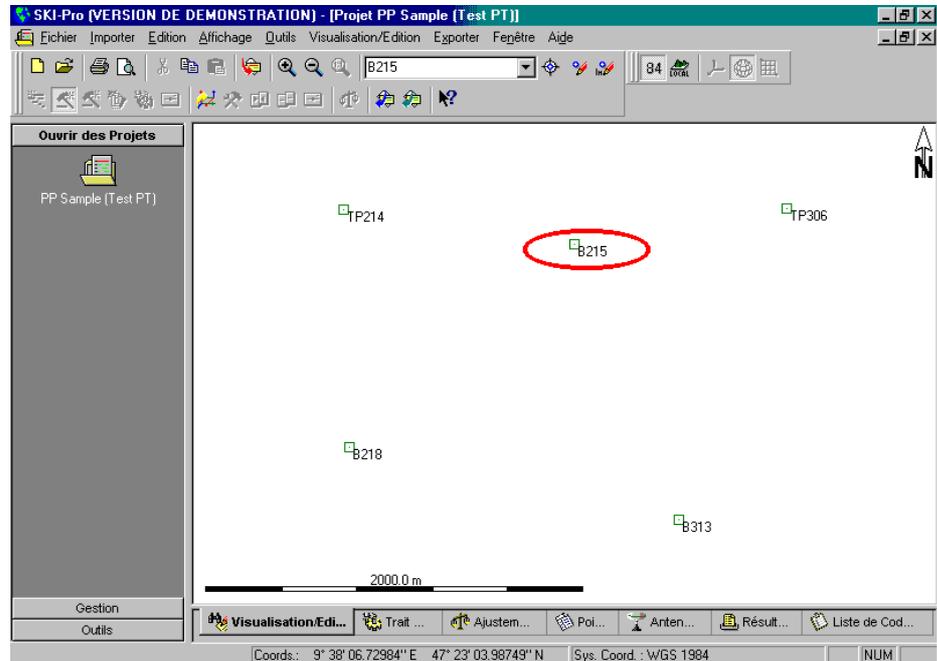
Les coordonnées du premier point de référence du réseau doivent être connues à environ 20m près dans le système de coordonnées WGS84 de façon à éviter que les résultats des lignes de base soient soumis à l'influence d'erreurs systématiques.

Cet objectif peut être atteint en démarrant le lever GPS en un point de coordonnées WGS84 connues ou en utilisant un Calcul de Point Isolé (Single Point Processing, SPP) au point de départ du réseau.

Vous voudrez bien vous reporter à l'aide en ligne pour l'exécution d'un Calcul de Point Isolé.

Dans notre cas, nous démarrons le lever sur un point connu et devons par conséquent modifier les coordonnées de notre premier point de référence.

➤ Cliquez sur le point **B215** à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**.



Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base, suite

La Feuille de Propriétés de Point apparaît :

Propriétés de Point

Général | Statistiques | Données Thématiques

Id Point : B215 Activé

Classe de Point : **Contrôle**

Sous-classe de Point : Fixe en Position et en Altitude

Type de Coordonnées : Géographiques WGS84 Local

Format des Coords : Latitude, Longitude, Altitude

Mode des Altitudes : Ellipsoïdique Orthométr.

Latitude: 47° 23' 45.92367 " N Ecart Type : 0 m

Longitude: 9° 38' 10.58353 " E Ecart Type : 0 m

Altitude: 429.279 m Ecart Type : 0 m

OK Annuler Appliquer

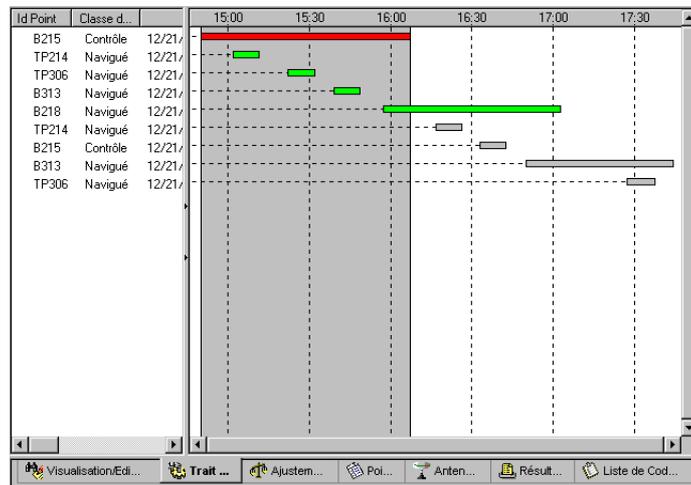
- Changez la Classe de Point en **Contrôle**.
 - Modifiez les coordonnées de façon à obtenir les valeurs ci-dessous :
- Latitude : 47° 23' 45.92367 N
Longitude : 9° 38' 10.58353 E
Altitude : 429.279 m
- Cliquez **OK** pour confirmer les modifications.

Le symbole du point B215 indique que la classe de ce point est à présent **Contrôle** ▲

Vous êtes maintenant prêt à passer à l’Affichage de Post-Traitement de données et à sélectionner les lignes de base à calculer.

- Cliquez sur l’onglet **Trait GPS** situé dans la partie inférieure de la fenêtre

L’affichage suivant présente une liste de tous les intervalles d’observation de même qu’une représentation graphique des durées d’observation de chaque intervalle :



Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base, suite

Une ligne de base est toujours déterminée entre un point de Référence et un Mobile. Dans la fenêtre graphique, toutes les observations sont représentées par des barres horizontales que vous pouvez sélectionner comme Référence ou comme Mobile.

Dans notre réseau, le point B215 a d'abord été utilisé comme Référence et les points TP214, TP306, B313 et B218 ont été observés comme Mobiles.

Ensuite, le point B218 a servi de Référence et les points TP214, B215 et B313 ont été observés comme Mobiles.

Enfin, le point B313 a été utilisé comme Référence et le point TP306 était le Mobile.

Par conséquent, trois sessions de calcul seront nécessaires pour le Post-Traitement de toutes les lignes de base.

➤ Cliquez sur l'arrière-plan de la fenêtre graphique à l'aide du bouton droit de la souris puis cliquez sur **Sélection du Mode et Mobile**.

-ou-

➤ Cliquez sur  **Sélectionner le Mode : Mobile** dans la Barre d'Outils.

Le curseur indique Rover (Mobile).

➤ Cliquez sur les barres horizontales des premières occupations des points **TP214**, **TP306**, **B313** et **B218**.

La couleur des intervalles des Mobiles passe au vert.

Sélection du point de Référence :

➤ Cliquez sur la barre horizontale du point **B215** à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Référence**.

La couleur de l'intervalle de la Référence passe au rouge.

Nous sommes à présent prêt à effectuer le premier passage de calcul et à déterminer quatre lignes de base.

➤ Cliquez sur l'arrière-plan à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Traitement** ou

➤ Cliquez sur  **Traitement** dans la Barre d'Outils.

Un indicateur de progression s'affiche alors et le nombre situé sous cet indicateur signale la ligne de base actuellement traitée en référence au nombre total de lignes à déterminer dans cette session de calcul.



Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base, suite

Lorsque la session de calcul est terminée, le programme passe automatiquement à l’Affichage des Résultats vous permettant de visualiser et de stocker les lignes de base déterminées :

Résultats	Id Point	Epoque	Etat Stocké	Etat des Ambig...	Résultats	X
Résultats	TP214	12/21/1998 15:01:45	Non	Oui	4264707.9331	722840.12
02/25/2002 15:29:44	TP306	12/21/1998 15:22:00	Non	Oui	4264320.8338	725157.35
Lignes de Base	B313	12/21/1998 15:39:00	Non	Oui	4265620.5144	724806.50
Points	B218	12/21/1998 15:57:30	Non	Oui	4265618.6678	723037.71
Paramètres						
Fichier Journal						

Tous les Mobiles sont listés avec leurs coordonnées, leur qualité et l’Etat de leurs Ambiguïtés. Les points pour lesquels l’Etat des Ambiguïtés est oui sont automatiquement sélectionnés.

Que signifie l’état des ambiguïtés ?

L’état des ambiguïtés constitue un indicateur essentiel dans l’optique de l’obtention d’une précision centimétrique pour des durées d’observation brèves (Statique Rapide).

La valeur **Oui** de l’état des ambiguïtés signifie que les nombres entiers de cycles entre les satellites et le capteur GPS ont pu être déterminés, c.-à-d. que le calcul de ligne de base est correct.

La valeur **Oui*** de l’état des ambiguïtés signifie que le résultat obtenu doit être considéré avec circonspection.

La valeur **Non** de l’état des ambiguïtés signifie que les ambiguïtés n’ont pas pu être résolues.

La valeur **?** de l’état des ambiguïtés signifie qu’aucune tentative de résolution des ambiguïtés n’a été entreprise.

Si l’état des ambiguïtés présente la valeur **Non** ou **?**, vous pouvez affiner l’analyse des données en visualisant le Fichier Journal. Vous voudrez bien vous reporter à l’Aide en ligne pour davantage d’informations à propos du Fichier Journal.



Les ambiguïtés ne peuvent être résolues, par défaut, que pour des lignes de base de 20 km au plus. La résolution des ambiguïtés n’est plus fiable pour des distances supérieures. Il vous faudra allonger les durées d’observation, par exemple observer durant 1 heure ou plus, pour obtenir de bons résultats sur des lignes de base supérieures à 20 km.

Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base, suite

Dans notre cas, l'état des ambiguïtés est **Oui** pour tous les points (toutes les lignes de base) et nous pouvons stocker les coordonnées dans la base de données.

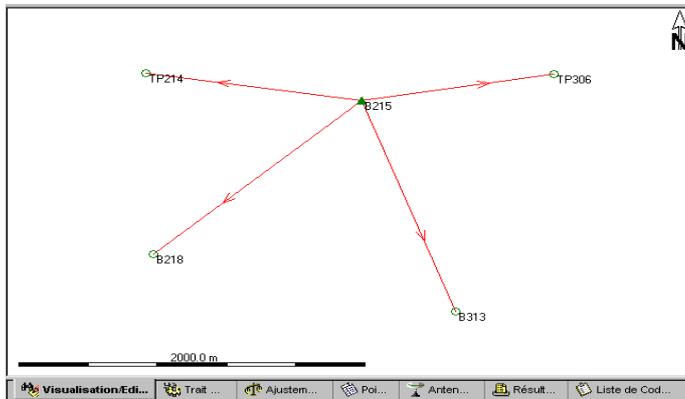
➤ Cliquez sur les points sélectionnés avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Stocker** ou utilisez la barre d'outils .

Les résultats des quatre lignes de base sont à présent stockés dans la base de données.

➤ Pour vérifier que les lignes de base ont bien été stockées, cliquez sur l'onglet **Visualisation/Édition** dans la partie inférieure de la fenêtre.

➤ Cliquez dans l'arrière-plan avec le bouton droit de la souris et sélectionnez **Paramètres Graphiques...** Assurez-vous que **GPS** est coché.

L'affichage suivant est présenté :



Les deux sessions de calcul restantes doivent être exécutées pour déterminer le réseau en totalité.

➤ Pour retourner à l'Affichage de Post-Traitement GPS, cliquez sur l'onglet **Trait GPS**.

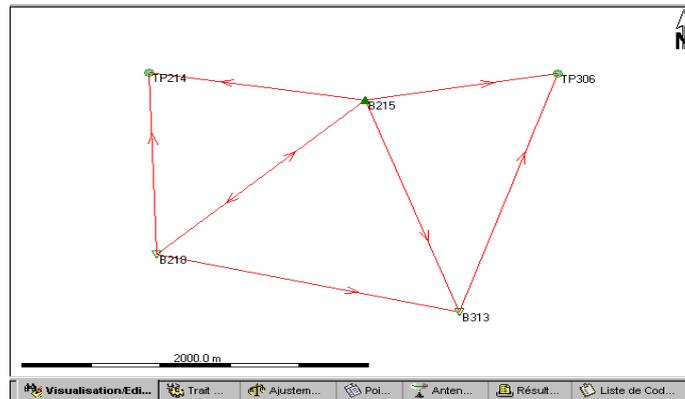
➤ Cliquez sur l'arrière-plan à l'aide du bouton droit de la souris puis cliquez sur **Tout Désactiver**.

➤ Sélectionnez la deuxième occupation effectuée sur les points **TP214**, **B215**, **B313** comme Mobile et le point **B218** comme Référence.

➤ Procédez au **Traitement** avant de **Stocker** le deuxième passage.

➤ Il vous restera enfin à procéder à la **Sélection** puis au **Traitement** avant de **Stocker** la ligne de base restante entre **B313** et **TP306**.

L'affichage suivant est présenté :



Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base, suite

Dans Visualisation/Édition, vous pouvez remarquer que les symboles de points ont à présent changé pour tous les points. Les points ne sont plus de la classe *Navigué*. Les points utilisés comme Référence font à présent partie de la classe *Référence* ▾, les autres figurent dans la classe *Mesuré* ⊕ ou *Moyenné* ⊕ s'ils ont été mesurés depuis deux stations de Référence différentes.



De nombreux triplets de coordonnées d'un même point peuvent coexister dans une base de données de Projet. Les classes de coordonnées représentent la hiérarchie des triplets de coordonnées. Par défaut, SKI-Pro présente toujours le triplet de coordonnées de la classe la plus élevée pour chaque point. Vous voudrez bien vous reporter à l'Aide en ligne pour obtenir la liste complète des classes de coordonnées.

Les points TP214 et TP306 comptent deux triplets de coordonnées de la classe *Mesuré* ⊕. Une moyenne pondérée est automatiquement calculée à partir de ces deux triplets de coordonnées et un nouveau triplet de la classe *Moyenné* ⊕ est présenté.

➤ Cliquez sur le point **TP214** à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**. Cliquez ensuite sur l'onglet **Moyenne** situé dans la partie supérieure de la Feuille de Propriétés.

La Feuille de Propriétés suivantes affiche les deux solutions ainsi que leurs écarts par rapport à la moyenne pondérée :

Propriétés de Point

Général | Statistiques | Données Thématiques | **Moyenne**

Id Point : TP214 Tolérance Moyenne
Position 0.0750 m Altitude : 0.0750 m

Coordonnées Moyennes Courantes
Lat: 47° 23' 51.97396" N Lon: 9° 37' 11.40909" E Haut. Ellip.: 430.1774 m
CQ : 0.0044 m

Utiliser	Etat	Référence	Epoque	Diff. Pos	Diff. Alt	Diff. Pos. + Alt	Qlté
<input checked="" type="checkbox"/>	Automatique	B215	12/21/1998 15:01:45	0.0032	-0.0015	0.0035	0.1
<input checked="" type="checkbox"/>	Automatique	B218	12/21/1998 16:16:45	0.0056	0.0010	0.0057	0.1

Coordonnées Moyennes Calculées
Lat: 47° 23' 51.97396" N Lon: 9° 37' 11.40909" E Haut. Ellip.: 430.1774 m
Détection Erreur : 0 mesure(s) hors tolérance CQ : 0.0044 m

OK Annuler Appliquer

➤ Faites glisser la barre de défilement horizontal vers la droite pour avoir accès à des informations supplémentaires.

➤ Cliquez **OK** ou **Annuler** pour quitter la Feuille de Propriétés.

Leçon deux – Post-Traitement de lignes de base, suite

Visualiser toutes les informations de points dans un Affichage de Rapport :

➤ Cliquez l'onglet **Points** dans la partie inférieure de la fenêtre.

L'affichage suivant est présenté :

Id Point	Classe d...	Epoque	Latitude	Longitude	Haut. Ellip.
<input checked="" type="checkbox"/> B215	Contrôle	12/21/1998 14:49:45	47° 23' 45.92367" N	9° 38' 10.58353" E	429.2790
<input checked="" type="checkbox"/> B218	Référence	12/21/1998 15:57:30	47° 23' 11.07163" N	9° 37' 13.44102" E	431.9156
<input checked="" type="checkbox"/> B313	Référence	12/21/1998 16:50:00	47° 22' 58.25949" N	9° 38' 36.56188" E	441.6079
<input checked="" type="checkbox"/> TP214	Moyenné	12/21/1998 16:16:45	47° 23' 51.97396" N	9° 37' 11.40909" E	430.1774
<input checked="" type="checkbox"/> TP306	Moyenné	12/21/1998 17:27:30	47° 23' 51.90871" N	9° 39' 03.43765" E	437.1660

Modifier la largeur d'une colonne :

➤ Faites glisser la partie droite d'un en-tête de colonne jusqu'à la position requise.

ou

➤ Cliquez sur un en-tête de colonne, peu importe lequel, à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Réorganisation auto**. Toutes les colonnes seront alors réorganisées automatiquement.

Pour effectuer un tri dans la liste :

➤ Cliquez sur un en-tête de colonne. Les enregistrements seront triés par ordre croissant ou décroissant en fonction de la colonne sélectionnée.

Afficher et masquer des informations :

➤ Cliquez sur un en-tête de colonne à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Masquer**.

➤ Cliquez sur un en-tête de colonne, peu importe lequel, à l'aide du bouton droit de la souris, sélectionnez **Afficher** puis sélectionnez l'élément requis de la liste.

Imprimer le contenu de l'Affichage de Rapport :

➤ Sélectionnez **Imprimer**  dans le menu **Fichier** ou dans la Barre d'Outils.



La fonction Imprimer est accessible depuis tout Affichage Graphique et tout Affichage de Rapport.

Vous en avez à présent terminé avec le Post-Traitement de données. Vous avez déterminé cinq points dans le système de coordonnées WGS84 avec une précision centimétrique.

➤ Sélectionnez **Fermer** dans le menu **Fenêtre** ou cliquez l'icône inférieure  dans le coin supérieur droit.

Passer à la leçon trois - Création d'un Système de Coordonnées.

Leçon trois - Création d'un Système de Coordonnées

Dans cette leçon, vous allez apprendre comment créer un Système de Coordonnées.

Un Système de Coordonnées définit les paramètres utilisés pour calculer des représentations en coordonnées différentes. Si un Système de Coordonnées est associé à un Projet ou à un Jeu de Coordonnées, il vous permet de permuter l'affichage entre différents formats de coordonnées : Cartésiennes (X, Y, Z), Géographiques (Latitude, Longitude, Altitude) ou Planes (Est, Nord, Altitude). Si une Transformation est en outre définie, vous pouvez passer de l'affichage des coordonnées d'un Projet dans le système WGS84 au système local ou vice versa.

Nous disposons actuellement des informations suivantes concernant notre Système de Coordonnées : l'Ellipsoïde local est Bessel et la Projection Cartographique *UTM32 Nord*. La Transformation n'est pas connue pour l'instant et doit d'abord être déterminée au moyen de l'outil Transformations/Projections.

Ouvrir la Gestion de Système de Coordonnées :

➤ Sélectionnez la **Gestion de Système de Coordonnées**

dans le menu **Outils** ou dans la Barre de Liste



Gestion.

L'Affichage d'Explorateur suivant apparaît :

Sommaire	Nom	Dernière Modification	Type
☊ Systèmes de Coordonnées	☊ Romania St...	02/18/2002 10:43:42	Personnalisée
☊ Transformations	☊ Czech and...	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
☊ Ellipsoïdes	☊ DK Sjælland	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
☊ Nouveaux...	☊ DK Jylland	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
☊ Enregistrer sous...	☊ DK Bornholm	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
☊ Imprimer	☊ Swiss95	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
☊ Rechercher...	☊ Finnish KJ	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
	☊ Dutch	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
	☊ Hungarian	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
	☊ Malaysian	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
	☊ Malayan	07/24/2000 09:43:13	Personnalisée
	☊ New Zealand	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée
	☊ Swiss	07/03/2000 09:45:46	Personnalisée

Vous devez d'abord définir la Projection Cartographique :

➤ Dans l'Affichage de l'Arborescence, cliquez sur **Projection** à l'aide du bouton droit de la souris puis sélectionnez **Nouveau**.

La page de Propriétés suivante apparaît :

NouveauProjection

Général

Nom : UTM 32 Nord

Type : Universal Transverse Mercator

Numéro de Zone : 32

Méridien Central : 9° 00' 0.000000 ''

Hémisphère : Nord

➤ Remplissez les rubriques de la page de Propriétés comme indiqué ci-dessus.

➤ Cliquez sur **OK** pour confirmer votre sélection.

Leçon trois - Création d'un Système de Coordonnées, suite

➤ Dans l’Affichage de l’Arborescence, cliquez sur **Systèmes de Coordonnées** puis sélectionnez **Nouveau**.

La page de Propriétés suivante apparaît :

The image shows a dialog box titled "Nouveau Système de Coordonnées" with a "Général" tab. The fields are as follows:

- Nom : Test 1
- Transformation : Aucun(e)
- Type Transfo. : (empty)
- Résidus : Pas de distribution
- Ellipsoïde : Bessel
- Projection : UTM32 North
- Type de Projection : UTM
- Modèle de Géoïde : Aucun(e)
- Modèle de SCS : Aucun(e)
- Remarque : (empty)
- Dernière Modif. : -

Buttons for "OK" and "Annuler" are at the bottom.

➤ Sélectionnez **Fermer** dans le menu **Fenêtre** ou cliquez l’icône inférieure  dans le coin supérieur droit pour fermer le Système de Coordonnées.

➤ Remplissez les rubriques de la page de Propriétés comme indiqué ci-dessus.

➤ Cliquez sur **OK** pour confirmer votre sélection.

Leçon quatre - Importation d'un fichier ASCII

Dans cette leçon, vous allez apprendre à importer les points d'appui (ou de contrôle) locaux à partir d'un fichier ASCII défini par l'utilisateur puis à créer un Jeu de Coordonnées.

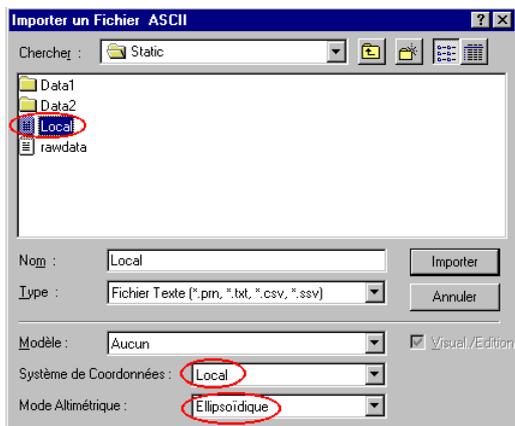
➤ Cliquez **Données ASCII** dans le menu **Importer**.

ou

➤ Cliquez **Importer des Données ASCII** dans la Barre de Liste des **Outils**.



Le dialogue suivant apparaît alors :



➤ Choisissez le type de fichier **Fichier Texte**.

➤ Dans **Chercher** : sélectionnez le répertoire contenant également les données de l'exercice :

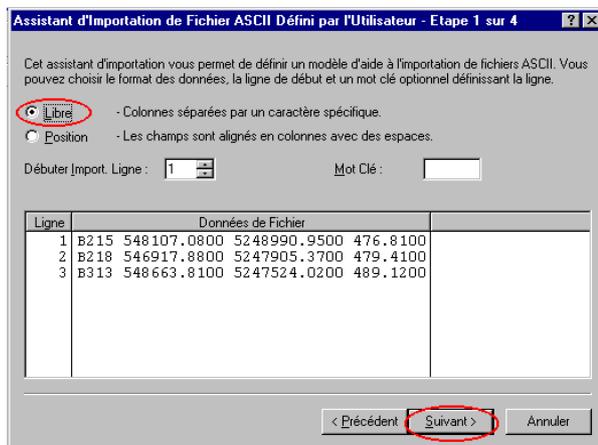
...\\SkiPro\\Data\\SampleData\\Sys500\\Static

➤ Sélectionnez le fichier **Local.txt**.

➤ Sélectionnez **Local** dans le champ du Système de Coordonnées.

➤ Cliquez sur **Importer**.

Il s'agit de la première fois que vous importez un fichier ASCII de ce type. L'assistant d'importation pour des fichiers ASCII définis par l'utilisateur apparaît automatiquement, vous permettant de définir le format du fichier :



Le fichier à importer est un fichier ASCII banal. Les coordonnées locales des points B215, B218 et B313 sont séparées par des espaces et ni en-tête de colonne ni mot clé ne sont définis.

➤ Cliquez **Libre** puis **Suivant** pour continuer.

Leçon quatre - Importation d'un fichier ASCII, suite

L'écran suivant (Etape 2) de l'assistant apparaît alors :

Séparateurs de Colonnes :

Tab. Point-virgule Délimiteurs consécutifs traités comme un seul

Espace Autre : Virgule

0	1	2	3	
B215	548107.0800	5248990.9500	476.8100	
B218	546917.8800	5247905.3700	479.4100	
B313	548663.8100	5247524.0200	489.1200	

< Précédent **Suivant >** Annuler

- Cochez **Espace**, les colonnes seront sélectionnées automatiquement.
- Cliquez **Suivant** pour continuer.

L'écran suivant (Etape 3) de l'assistant apparaît :

Vous affectez ici les en-têtes aux colonnes sélectionnées. Sélectionnez la colonne désirée et utilisez le bouton droit de la souris pour affecter les en-têtes de la liste en cascade.

Type de Coordonnées : **Planes** Séparateur d'Attribut : |

Unités de Longueur : Mètres Type de Fichier : Point Ligne de Base

Classe Cgords par Défaut : Contrôle

Id ...	Est	2	
B215	548107.0800	52	
B218	546917.8800	52	
B313	548663.8100	52	

Id Point

- Coordonnées
 - Est
 - Nord
- Classe de Coordonnées
 - Hauteur Ell.
 - Cote du Géοide
- Type de Coordonnées
- Variance
- Fiabilité
- Code Thématique
- Couche
- Attribut
- Note

< Précédent **Suivant >** Annuler

- Cliquez sur le premier en-tête de colonne (0) à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Id Point**
- Cliquez sur le deuxième en-tête de colonne (1) à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Coordonnées** puis **Est**.
- Sélectionnez **Nord** et **Altitude Ell.** pour les colonnes trois (2) et quatre (3).
- Cliquez sur **Suivant** pour continuer.

Leçon quatre - Importation d'un fichier ASCII, suite

L'écran suivant (Etape 4) de l'assistant apparaît :

Id P...	Est	Nord	Altitude Ell.
B2 15	548 107.0800	5248990.9500	476.8100
B2 18	546917.8800	5247905.3700	479.4100
B3 13	548 663.8100	5247524.0200	489.1200

➤ Cliquez sur **Terminer** pour fermer l'assistant.



Si vous voulez à nouveau importer des fichiers de coordonnées du même type, vous pouvez entrer un Nom de Masque et utiliser ce Masque en tant que Modèle lors de votre prochaine importation de fichier ASCII.

Vous pouvez maintenant affecter les points à un Projet ou à un Jeu de Coordonnées. Nous les affecterons à un Jeu de Coordonnées car il s'agit de nos points d'appui (de contrôle) pour la détermination des paramètres de transformation.

➤ Cliquez sur **Jeux de Coordonnées** à l'aide du bouton droit de la souris puis sélectionnez **Nouveau**.

La Feuille de Propriétés suivante apparaît :

Nom Jeu de Coordonnées : PP Sample local (Test local PT)

Type de Coordonnées : Inconnues

WGS84 Local

Système de Coordonnées : Test1 [Ajouter...]

Ellipsoïde : Bessel Transformation : Non Utilisée

Projection : UTM 32 Nord Modèle Géoidé : -

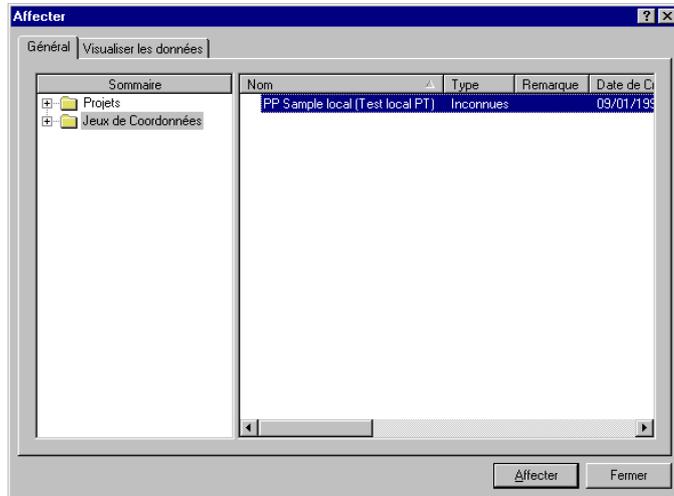
➤ Entrez le **Nom Jeu de Coordonnées**, par exemple **PP Sample local** (Test local PT).

➤ Sélectionnez le Système de Coordonnées **PP Sample** (Test PT) dans la liste.

➤ Cliquez sur **OK** pour confirmer la sélection.

Leçon quatre - Importation d'un fichier ASCII, suite

Le Jeu de Coordonnées est créé et sélectionné automatiquement :



➤ Cliquez sur **Affecter** puis **Fermer**.

Le Jeu de Coordonnées sera ouvert automatiquement et affichera les coordonnées locales des points B215, B218 et B313.

➤ Sélectionnez **Fermer** dans le menu **Fenêtre** ou cliquez sur l'icône inférieure  dans le coin supérieur droit.

Leçon cinq – Calcul de paramètres de transformation

Dans cette leçon, vous allez apprendre à utiliser l'outil Transformations/Projections pour calculer les paramètres de transformation.

Deux jeux de coordonnées sont nécessaires pour permettre le calcul des paramètres de Transformation. Le premier jeu sera constitué par les coordonnées de notre Projet *PP Sample* (Test PT), exprimées dans le système de coordonnées WGS84, les coordonnées locales importées du Jeu de Coordonnées *PP Sample local* (Test local PT) constituant le second jeu.

➤ Cliquez **Transformations/Projections** dans le menu **Outils..**

ou

➤ Cliquez **Transformations et Projections** dans la Barre de Liste **Outils** ou dans la Barre d'Outils.



L'affichage suivant est présenté :

Sommaire	Propriété	Valeur
Projets	Nom	PP Sample (Test PT)
	Localisation	C:\Program Files\Leica Geosystems\SKI-Pro\data\PP_Sa
	Date de Création	02/25/2002 15:07:54
	Dernière Utilisation	02/25/2002 15:09:04
	Tol. Moyenne Pos.	0.0750
	Tol. Moyenne Alt.	0.0750
	Système de Coordonnées	WGS 1984
	Calculer Coordonnées Planes Mod.	Non
	Facteur Combiné Moyen	1.0000
	Décalage Nord	0.0000
	Décalage Est	0.0000
	Fuseau Horaire	2h00'
	Gestionnaire	

Sommaire	Propriété	Valeur
Projets	Nom	PP Sample local (Test local PT)
Jeu de Coordonnées	Type	Planes
	Remarque	
	Date de Création	02/25/2002 16:23:31
	Dernière Utilisation	02/25/2002 16:23:43
	Système de Coordonnées	Test 1
	Nombre de Points	3
	Gestionnaire	
	Client	
	Rue	
	Référence Cartographique	
	Imprimer l'En-tête	
	Imprimer le Pied de Page	

➤ Dans l’Affichage de l’Arborescence supérieur, ouvrez le dossier **Projets** et sélectionnez **PP Sample** (Test PT).

➤ Dans l’Affichage de l’Arborescence inférieur, ouvrez le dossier **Jeu de Coordonnées** et sélectionnez **PP Sample local** (Test local PT).

➤ Cliquez l’onglet **Association** pour continuer.

Leçon cinq – Calcul de paramètres de transformation, suite

L'affichage suivant apparaît :

Id...	X	Y	Z	Id...	Classe de Point	Sous-classe de Point	Ep
B215	4264635.3886	724086.5036	4672001.1204	B215	Contrôle	Position et Altitude Fixes	02/25/20
B218	4265618.6678	723037.7191	4671274.3472	B218	Contrôle	Position et Altitude Fixes	02/25/20
B313	4265620.5094	724806.5057	4671013.5601	B313	Contrôle	Position et Altitude Fixes	02/25/20
TP214	4264707.9342	722840.1274	4672128.2723				
TP306	4264320.8351	725157.3523	4672132.0524				

Points Associés : 3 / Type de Transformation : Similitude 3D		
Système A Id Point	Système B Id Point	Type de Point
<input checked="" type="checkbox"/> B215	B215	Position + Altitude
<input checked="" type="checkbox"/> B218	B218	Position + Altitude
<input checked="" type="checkbox"/> B313	B313	Position + Altitude

Association Auto
Enregistrer Sous...
Imprimer Ctrl+P
Rechercher...
Configuration ...

Sélection Association **Résultats** Diagramme Rapport



La *Similitude 3D* est le type de transformation devant normalement être utilisé lorsque l'Ellipsoïde local et la Projection Cartographique sont connus. SKI-Pro accepte toutefois un grand nombre de types de transformations différents. Veuillez vous reporter à l'Aide en ligne pour plus d'informations.

Vous pouvez sélectionner les points communs aux systèmes A et B manuellement ou au moyen de la commande d'association automatique :

➤ Cliquez sur l'arrière-plan à l'aide du bouton droit de la souris dans l'un des affichages et sélectionnez **Association Auto**.

➤ Cliquez sur l'onglet **Résultats** pour continuer.

Les paramètres de transformation sont calculés instantanément.

Configurer le type de Transformation :

➤ Cliquez sur l'arrière-plan à l'aide du bouton droit de la souris dans l'un des affichages et sélectionnez Configuration ou utilisez le bouton  de la Barre d'Outils.

➤ Dans **Type de Transformation**, sélectionnez **Similitude 3D** et confirmez par **OK**.

Leçon cinq – Calcul de paramètres de transformation, suite

L'affichage suivant présentant les résidus apparaît alors :

Système A	Système B	Est	Nord	Altitude	Position	Position+Altitude
B313	B313	-0.0003	0.0025	-0.0000	0.0025	0.0025
B215	B215	0.0025	-0.0013	0.0000	0.0028	0.0028
B218	B218	-0.0021	-0.0012	-0.0000	0.0024	0.0024

Stocker le Jeu de Paramètres de Transformation

Nom du nouveau jeu de paramètres : PP Sample WGS - local

Créer automatiquement un nouveau système de coordonnées

Nom nouveau système de coordonnées : PP Sample WGS - local

Distribution des résidus : Pas de distribution

Associer automatiquement au projet A et fermer Transformations / Projections

OK Annuler

Sélection Association Résultats Diagramme Rapport

Cet affichage vous permet d'évaluer la qualité de la transformation. Vous pouvez de plus obtenir un **Diagramme** des résidus ou un **Rapport** en cliquant sur les onglets correspondants dans la partie inférieure de la fenêtre.

➤ Cliquez sur l'arrière-plan à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Stocker**.

Le dialogue suivant vous permet de stocker les paramètres de transformation, de créer un nouveau système de coordonnées basé sur le système de coordonnées du **Système B** et de l'associer au projet (**Système A**).

➤ Entrez un nom par exemple **PP Sample WGS-local** (Test PT WGS-local), cochez les deux cases et cliquez sur **OK** pour confirmer l'entrée.



Par défaut, les noms du nouveau jeu de paramètres de transformation et du nouveau système de coordonnées sont identiques. Vous pouvez changer le nom du système de coordonnées si vous le souhaitez.

Les paramètres de transformation et le nouveau système de coordonnées sont à présent stockés et le nouveau système de coordonnées est déjà associé au projet.

Passez maintenant à la leçon six – Utilisation d'un Système de Coordonnées.

Leçon six - Utilisation d'un Système de Coordonnées avec un Projet

Au cours de cette leçon, vous allez apprendre à utiliser un Système de Coordonnées avec un Projet et à passer des coordonnées locales aux coordonnées WGS84 et vice-versa.

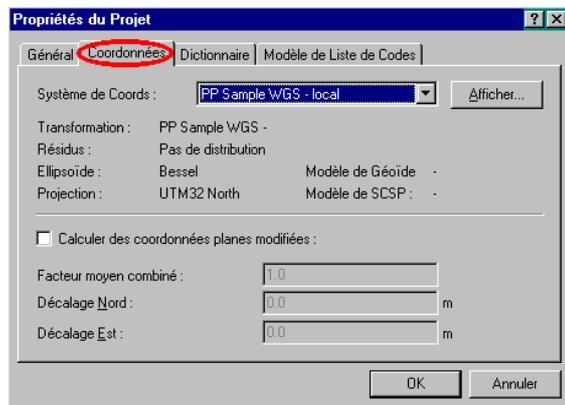
Si la Gestion de Projet n'est pas encore ouverte :

➤ Dans la Barre de Liste **Gestion**, sélectionnez la  **Gestion de Projet**.

➤ Cliquez sur le Projet **PP Sample** (Test PT) à l'aide du bouton droit de la souris et sélectionnez **Propriétés**.

➤ Cliquez sur l'onglet **Coordonnées**.

Le dialogue suivant apparaît alors :



Vous pouvez contrôler ici que le nouveau Système de Coordonnées est associé au Projet et vérifier les paramètres. Ellipsoïde : *Bessel*, Projection cartographique : *UTM 32 Nord* et Transformation: *PP Sample WGS-local* (test PT WGS-local) devraient à présent être affichés.

➤ Cliquez sur **OK** pour continuer.

➤ Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le Projet **PP Sample** (Test PT) et sélectionnez **Ouvrir**.

La fenêtre de Projet est ouverte et présente le dernier Affichage utilisé.

➤ Sélectionnez l'onglet des Points.

L'Affichage présente des coordonnées WGS84 en format Géographique :

Id Point	Classe d.	Epoque	Latitude	Longitude	Haut. Ellip.
<input checked="" type="checkbox"/> B215	Contrôle	12/21/1998 14:49:45	47° 23' 45.92367" N	9° 38' 10.58353" E	429.2790
<input checked="" type="checkbox"/> B218	Référence	12/21/1998 15:57:30	47° 23' 11.07163" N	9° 37' 13.44102" E	431.9156
<input checked="" type="checkbox"/> B313	Référence	12/21/1998 16:50:00	47° 22' 58.25949" N	9° 38' 36.56188" E	441.6079
<input checked="" type="checkbox"/> TP214	Moyenné	12/21/1998 16:16:45	47° 23' 51.97396" N	9° 37' 11.40908" E	430.1774
<input checked="" type="checkbox"/> TP306	Moyenné	12/21/1998 17:27:30	47° 23' 51.90871" N	9° 39' 03.43765" E	437.1660



Leçon six - Utilisation d'un Système de Coordonnées avec un Projet, suite

Puisque vous utilisez maintenant un Système de Coordonnées pour lequel un Ellipsoïde, une Projection Cartographique et une Transformation ont été définis, vous êtes en mesure de passer au Système de Coordonnées local et de modifier le type de Coordonnées en Planes.

Il est possible, en utilisant la Barre d'Outils du Format des Coordonnées, de permuter entre les différentes possibilités suivantes :

- Cartésiennes WGS 1984
- Géographiques WGS 1984
- Cartésiennes Locales
- Géographiques Locales (Ellipsoïde de Bessel)
- Planes Locales (Projection UTM 32 Nord)

➤ Dans la Barre d'Outils, cliquez sur **Local** puis sur **Planes**.



L'affichage présente des coordonnées planes locales :

Id Point	Classe de Point	Epoque	Est	Nord	Haut. Ellip.	
<input checked="" type="checkbox"/>	B215	Contrôle	12/21/1998 14:49:45	548107.0825	5248990.9487	476.8100
<input checked="" type="checkbox"/>	B218	Référence	12/21/1998 15:57:30	546917.8779	5247905.3688	479.4100
<input checked="" type="checkbox"/>	B313	Référence	12/21/1998 16:50:00	548663.8097	5247524.0225	489.1200
<input checked="" type="checkbox"/>	TP214	Moyenné	12/21/1998 16:16:45	546865.2070	5249167.6989	477.6942
<input checked="" type="checkbox"/>	TP306	Moyenné	12/21/1998 17:27:30	549213.4366	5249184.8844	484.7163

Barre d'outils : Visualisation/Edi... Trait ... Ajustem... Poi... Anten... Résult... Liste de Co...

Les coordonnées planes locales des points inconnus **TP214** et **TP306** sont à présent disponibles.

Vous pouvez maintenant imprimer la liste

ou

passer à la leçon sept – Exportation de coordonnées locales vers un fichier ASCII.

Leçon sept - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII

Dans cette leçon, vous allez apprendre à exporter des coordonnées vers un fichier ASCII défini par l'utilisateur.



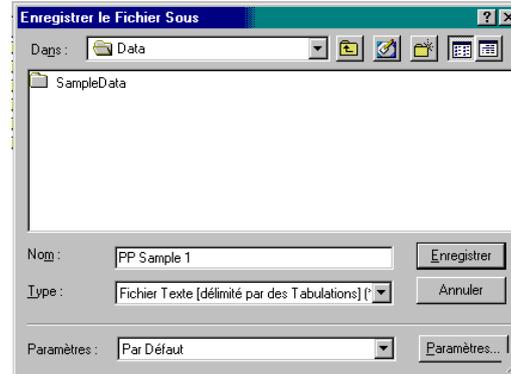
Vous pouvez exporter des coordonnées vers de nombreux autres formats prédéfinis. Vous voudrez bien vous reporter aux rubriques de l'Aide en ligne consacrées à l'exportation en format ASCII et à l'exportation vers des SIG et des systèmes de DAO pour plus d'informations.

Le Projet étant toujours ouvert :

- Sélectionnez **ASCII** dans le menu **Exporter**,
- ou
- Sélectionnez **Exporter des Données ASCII** dans la Barre de Liste **Outils** ou dans la Barre d'Outils.



Le dialogue suivant apparaît alors :



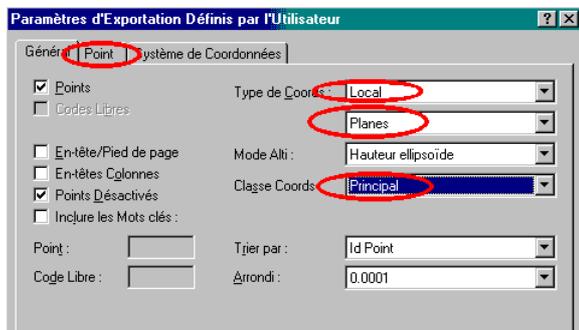
- Sélectionnez un chemin d'accès sous **Dans**.
- Sélectionnez **Fichier Texte** dans **Type**.
- Entrez le **Nom du Fichier**, par exemple **PP Sample1** (Test1 PT) sans extension.

Comme vous utilisez ce type d'exportation pour la première fois, il vous faut modifier le paramétrage :

- Cliquez sur le bouton **Paramètres** pour modifier les paramètres d'exportation.

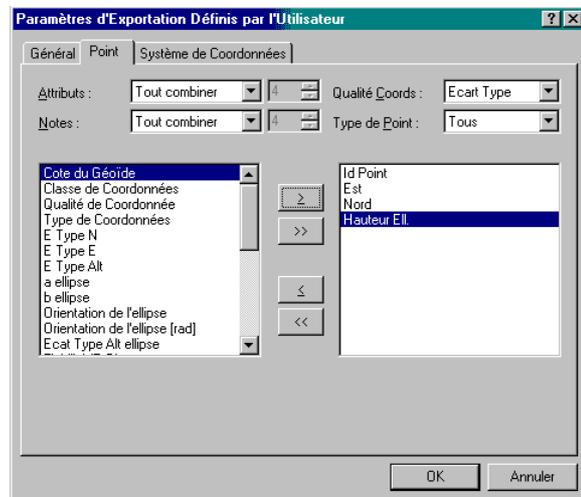
Leçon sept - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII, suite

La Page de Propriétés suivante apparaît :



- Changez le Type de Coordonnées, passez à **Local** et **Planes**.
- Changez la Classe de Coordonnées, passez à **Principal**. Les triplets de coordonnées de la classe la plus élevée seront exportés.
- Cliquez sur l'onglet **Points** pour continuer.

La Page de Propriétés suivante apparaît :



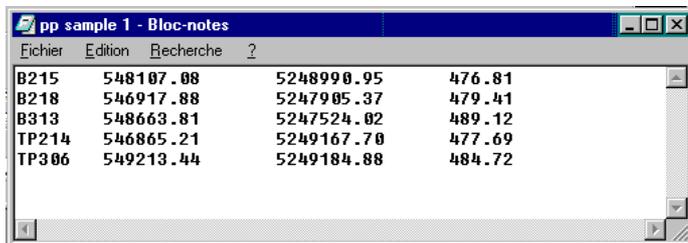
Sur cette page, vous pouvez définir la liste effective des points du fichier ASCII. Vous pouvez sélectionner les éléments à exporter dans l'ordre que vous voulez.

- Double-cliquez sur **Id Point** puis sur **Est**, **Nord** et enfin **Altitude EII**.
- Cliquez sur l'onglet **Système de Coordonnées** pour continuer.

Leçon sept - Exportation de coordonnées vers un fichier ASCII, suite

- Assurez-vous que le **Système de Coordonnées PP Sample WGS-local** (Test PT WGS-local) est sélectionné.
- Cliquez sur **OK** pour fermer la Page de Propriétés du paramétrage,
puis enfin,
- Cliquez **Enregistrer** pour écrire le fichier sur le disque dur.

Si vous ouvrez le fichier ASCII avec un Editeur de Texte, les informations suivantes vous seront présentées :



B215	548107.08	5248990.95	476.81
B218	546917.88	5247905.37	479.41
B313	548663.81	5247524.02	489.12
TP214	546865.21	5249167.70	477.69
TP306	549213.44	5249184.88	484.72

Félicitations !

Vous avez accompli ce Tour rapide d'initiation avec succès.

Vous avez appris à démarrer un Projet, à importer des données brutes GPS, à calculer des lignes de base, à déterminer une transformation, à déduire des coordonnées planes locales et enfin à exporter ces coordonnées vers un fichier ASCII défini par l'utilisateur.

Tour rapide d'initiation III : Gestionnaire de Format

Ce tour rapide d'initiation constitue en fait un didacticiel pas à pas qui vous apprend à travailler avec le logiciel de Gestionnaire de Format de Leica Geosystems. Vous voudrez bien vous reporter au “manuel d'initiation du Gestionnaire de Format” pour plus de détails.

Le Gestionnaire de Format est implémenté comme un programme externe durant l'installation de SKI-Pro. Il permet de créer un fichier Modèle de Format (*.frt) pouvant être utilisé dans SKI-Pro pour exporter des données vers un fichier ASCII personnalisé. L'exportation dans un *Fichier ASCII Personnalisé* constitue le type d'exportation en ASCII le plus flexible.

Pour plus d'informations, reportez-vous au **Tour rapide d'initiation I - Temps Réel** ou à l'Aide en Ligne de SKI-Pro. De plus, un fichier Modèle de Format peut être transféré vers le Capteur afin de convertir directement des Jobs en fichiers ASCII sur le système de terrain.



La connexion de votre clé logicielle verte N'est PAS nécessaire dans le cadre de cet exercice.

Ce Tour rapide d'initiation comporte les phases suivantes :

Leçon un

- Création d'un Fichier Modèle de Format

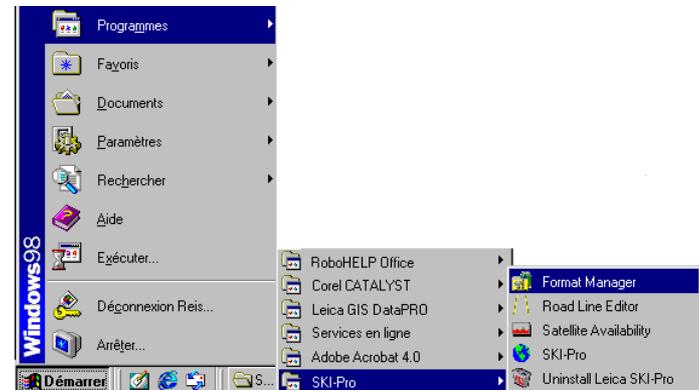
Leçon deux

- Transfert d'un Fichier Modèle de Format vers le Capteur

Leçon un - Création d'un Fichier Modèle de Format

Démarrez le Gestionnaire de Format :

- Sélectionnez **Programmes** dans le menu **Démarrer**, puis **SKI-Pro** et cliquez sur **Gestionnaire de Format**.

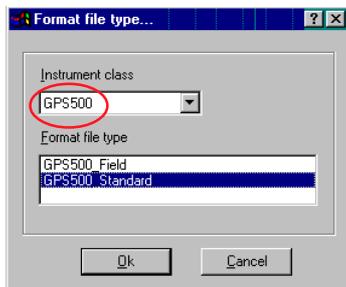


La fenêtre principale du Gestionnaire de Format apparaît alors :

- Sélectionnez **Nouveau** dans le menu **Fichier** ou
- Cliquez sur  pour créer un nouveau masque.

Leçon un - Création d'un Fichier Modèle de Format, suite

Le dialogue suivant apparaît :

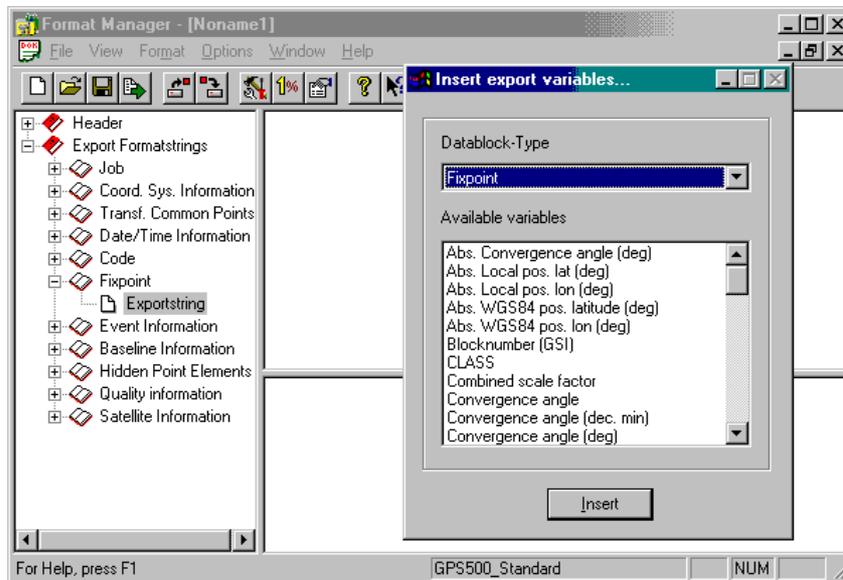


➤ Sélectionnez la classe d'Instrument **GPS500**.

➤ Cliquez sur **OK** pour confirmer votre entrée.

L'espace de travail présente un

affichage d'arborescence sur sa partie gauche :



L'affichage de l'arborescence doit être développé pour que la création du masque puisse être démarrée.

➤ Double-cliquez sur **Exporter Chaînes de Format**, puis double-cliquez sur **Point fixe (TPS/GPS)** et enfin sur **Chaîne à Exporter**.

Un dialogue apparaît alors, contenant les variables disponibles pouvant être exportées.

Leçon un - Création d'un Fichier Modèle de Format, suite

➤ Pour cet exemple, double-cliquez sur les variables suivantes :

ID Point (Cible)

Cible (Nord)

Cible (Est)

Cible (Alt)



Cible (Alt) s'applique à l'Altitude Orthométrique. Si vous voulez exporter l'Altitude Ellipsoïdique, il vous faut sélectionner *Altitude Ellipsoïde Local*.

La liste est automatiquement remplie et affichée comme suit :

«Point ID (Target)»«Target (North)»«Target (East)»«Target (Elev)»
PP123-985123333.5650000004140123.87700000001000.2230000000

➤ Pour ajouter des informations thématiques, sélectionnez **Code(TPS/GPS)** dans la zone de liste déroulante du *type de bloc de données*.

➤ Double-cliquez sur les variables suivantes :

ID Code

Description du Code

➤ Pour ajouter des informations de qualité, sélectionnez **Informations de Qualité (GPS)** dans la zone de liste déroulante du *type de bloc de données*.

➤ Double-cliquez sur la variable suivante :
Qualité des Coordonnées 3D.

Les informations thématiques et de qualité seront écrites dans la deuxième ligne de chaque bloc de données.

➤ Déplacez le curseur entre les symboles >> << de <<*Cible (Alt)*>> et <<*ID Code*>> et pressez **ENTREE** pour obtenir un retour chariot (nouvelle ligne) après *Cible (Alt)*.

➤ Allez au bout de la deuxième ligne et pressez **ENTREE** pour garantir que chaque bloc de données débute sur une nouvelle ligne !

➤ Pour fixer le délimiteur entre les variables, cliquez entre les symboles >> << de chaque variable et pressez la touche **TAB**.



Tous les caractères du clavier peuvent servir de délimiteurs. Une combinaison de plusieurs caractères est même possible.

Leçon un - Création d'un Fichier Modèle de Format, suite

L'affichage devrait à présent se présenter ainsi :

```
«Point · ID · (Target) »-«Target · (North) »-«Target · (East) »-«Target · (Elev) »
«Code · ID »-«Code · description »-«3D · Coordinate · Quality »

PP123-98 5123333565.0000003000 140123877.0000000000 1000223.000
Tree01 This is a 6324.5000000000
```

Remarquez que la fenêtre inférieure change et donne un exemple de la manière dont votre chaîne se présentera en utilisant des valeurs factices.

Les variables des nombres réels comportent actuellement 10 caractères après la virgule. Ce formatage peut être changé pour toute variable.

➤ Dans la fenêtre supérieure, **double-cliquez** sur chaque nom de variable et modifiez les propriétés de formatage. Pour cet exemple, établissez la *Précision* à **3** pour *Est*, *Nord* et *Altitude* et à **2** pour la *Qualité des Coordonnées 3D*.

Vous voudrez bien vous reporter à l'Aide en Ligne du Gestionnaire de Format ainsi qu'au manuel d'initiation au Gestionnaire de Format pour davantage d'informations concernant le formatage des variables.

➤ Sélectionnez enfin **Enregistrer** dans le menu **Fichier** puis entrez un nom pour le fichier de format. L'extension (*.FRT) sera automatiquement ajoutée.

Félicitations !

Vous venez d'apprendre comment créer un masque de format personnalisé élémentaire. Vous pouvez à présent utiliser ce fichier de format en tant que modèle d'exportation, soit directement sur le capteur, soit depuis SKI-Pro en utilisant l'*Exportation ASCII Personnalisée*.

Vous voudrez bien vous reporter au **Tour rapide d'initiation I - Temps Réel** du présent document pour ce qui concerne l'*Exportation ASCII Personnalisée* de SKI-Pro.

Poursuivez par la leçon deux - Transfert d'un Fichier Modèle de Format vers le Capteur si vous souhaitez utiliser le fichier de masque de format sur les capteurs du System 500.

Leçon deux - Transfert d'un Fichier Modèle de Format vers le Capteur

Sur le PC :

➤ Copiez le fichier sur votre Capteur dans le sous-répertoire **CONVERT** de la carte PCMCIA

ou

➤ Si votre PC n'est pas équipé d'un lecteur de carte PCMCIA, transférez le fichier vers le capteur en utilisant le composant de Transfert du Capteur de SKI-Pro. Dans l'affichage de l'arborescence, **cliquez avec le bouton droit** de la souris sur **Capteur** et sélectionnez **Transférer tous les Fichiers**.



Sur le Capteur :

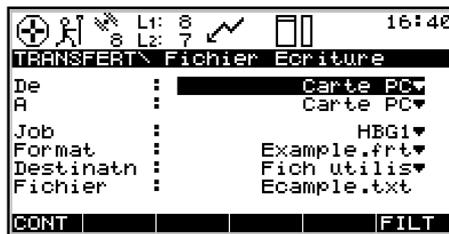
➤ Sélectionnez **Transfert**, puis **GS/ Fichier Util**. Sélectionnez le *Job* que vous voulez convertir, le fichier de *Format* et saisissez un nom de *Fichier*.

➤ Remarquez que les fichiers de format doivent être stockés dans la RAM Système du Capteur. Pressez **FORMT (F3)** pour transférer de tels fichiers du répertoire \CONVERT de la carte PC ou de la mémoire interne vers la RAM Système ou vice versa.

➤ Dans le champ *Destinath*, sélectionnez **Fichier Util**, le fichier converti sera ainsi écrit dans le répertoire DATA sur la carte PCMCIA.

➤ **FILT (F6)** vous permet de sélectionner un filtre et de définir l'ordre de tri.

➤ Pressez **CONT (F1)** pour procéder à l'écriture du fichier.



Si vous souhaitez de plus amples renseignements, reportez-vous au *Manuel Technique de Référence*, disponible sous forme de fichier PDF en ligne.

Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO

Ce tour rapide d'initiation constitue en fait un didacticiel pas à pas qui vous apprend à exporter des données vers un SIG ou un système de DAO à partir de SKI-Pro en utilisant le format DXF.

Remarquez que seuls des points auxquels sont associées des informations de codes thématiques peuvent être exportés via cette option.

L'exportation vers les SIG et la DAO requiert un fichier d'en-tête DXF. Un tel fichier peut être créé dans votre progiciel de DAO et contient toutes les définitions de blocs et d'attributs, les définitions de couches, les styles de lignes, les extensions des représentations graphiques et tout autre paramètre requis par votre SIG ou votre système de DAO pour réaliser la conversion du fichier DXF en un fichier de dessin. Le fichier d'en-tête DXF doit être basé sur votre fichier modèle de SIG/DAO de façon à contenir toutes les définitions que vous utilisez dans le cadre de votre travail. Vous voudrez bien vous reporter à la documentation accompagnant votre SIG ou votre progiciel de DAO pour toute information relative à la création d'un fichier d'en-tête DXF.

Afin de permettre le bon déroulement de cet exercice, un fichier d'en-tête DXF test a été copié sur votre disque dur durant l'installation de SKI-Pro.



Pour pouvoir effectuer cet exercice, il faut que la clé de protection logicielle verte soit connectée et que l'option d'**Exportation vers les SIG et la DAO** soit activée.



Avant de démarrer ce tour rapide d'initiation, assurez-vous d'avoir déjà importé les données test en Temps Réel dans SKI-Pro conformément aux indications du **Tour rapide d'initiation I - Temps Réel**.

Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO, suite

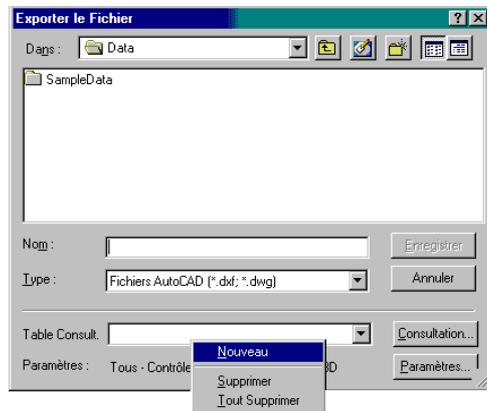
➤ Ouvrez le Projet RT **Sample** (Test TR)
puis cliquez sur l'onglet **Points** pour
afficher des coordonnées planes locales.



Si vous démarrez l'Exportation vers les SIG et la DAO sans qu'un Projet soit ouvert, le programme vous invite à en sélectionner un dans la liste avant de vous présenter le dialogue suivant :

La liste suivante doit être affichée :

Id Point	Classe de Point	Epoque	Est	Nord	Haut. Ellip.	Qlté Pos + Alt
BM4	Moyenné	03/24/1999 16:31:03	549015.6877	5248389.5450	463.6816	0.0157
BM3	Moyenné	03/24/1999 16:30:16	549001.5503	5248386.3083	464.7723	0.0054
BM2	Moyenné	03/24/1999 16:28:51	548998.7767	5248379.5363	464.8289	0.0040
B215	Référence	03/24/1999 16:27:49	548105.1604	5248994.1254	455.2429	0.0000
BM1	Moyenné	03/24/1999 16:27:23	548995.1557	5248368.2212	464.7304	0.0057
9063	Mesuré	03/24/1999 15:37:29	549009.5777	5248393.6259	464.7209	0.0163
9062	Mesuré	03/24/1999 15:37:15	549010.5860	5248400.1653	464.5126	0.0121
9061	Mesuré	03/24/1999 15:37:02	549010.0274	5248405.7410	464.5815	0.0169
H12	Mesuré	03/24/1999 15:36:05	549006.1907	5248400.8876	464.7970	0.0140
H11	Mesuré	03/24/1999 15:35:50	549000.7209	5248401.3396	464.9044	0.0147
H10	Mesuré	03/24/1999 15:35:35	549000.0159	5248393.4023	464.8833	0.0129
H09	Mesuré	03/24/1999 15:35:23	549005.4558	5248392.9007	464.7437	0.0124
H08	Mesuré	03/24/1999 15:34:07	549008.3694	5248381.4031	464.3689	0.0154
H07	Mesuré	03/24/1999 15:33:53	549013.1217	5248379.8427	464.0770	0.0162
H06	Mesuré	03/24/1999 15:33:34	549011.5094	5248375.0657	464.3543	0.0194
H05	Mesuré	03/24/1999 15:33:16	549006.7832	5248376.6532	464.5458	0.0125
H04	Mesuré	03/24/1999 15:32:50	549006.0649	5248372.1503	464.4946	0.0149
H03	Mesuré	03/24/1999 15:32:35	549002.0657	5248373.4913	464.6176	0.0146
H02	Mesuré	03/24/1999 15:32:19	548999.9109	5248366.9922	464.5976	0.0182
H01	Mesuré	03/24/1999 15:32:03	549003.8968	5248365.6870	464.4924	0.0114
9060	Mesuré	03/24/1999 15:27:47	549050.4294	5248322.6459	463.1443	0.0172
9059	Mesuré	03/24/1999 15:27:35	549042.9877	5248324.4360	463.3928	0.0184
9058	Mesuré	03/24/1999 15:27:23	549038.2473	5248322.3313	463.6322	0.0172



➤ Dans **Type** : sélectionnez **Fichiers AutoCAD (*.dxf; *.dwg)**.

Il faut maintenant créer une nouvelle Table à Consulter. Une telle Table vous permet d'associer les codes thématiques utilisés sur le terrain à des blocs du fichier d'en-tête DXF. Ainsi, chaque code thématique pourra être associé au symbole requis dans votre SIG ou votre logiciel de DAO.

➤ Sélectionnez **SIG/DAO...** dans le menu **Exporter**.
ou
➤ Cliquez sur  dans la Barre d'Outils.

Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO, suite

➤ Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la case de la **Table à Consulter** et sélectionnez **Nouveau** pour créer une nouvelle table à consulter.



Une fois la table créée, elle est prête à être utilisée.

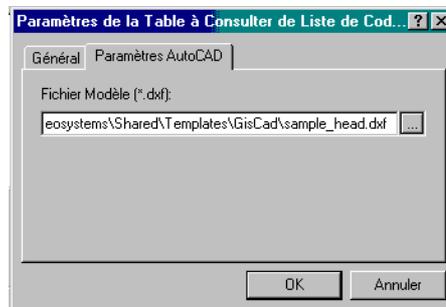
La Feuille de Propriétés suivante apparaît :



➤ Saisissez un **Nom de Table à Consulter**.

➤ Cliquez sur l'onglet des **Paramètres AutoCAD** pour continuer.

Le dialogue suivant réapparaît alors :



La sélection du fichier d'en-tête DXF à utiliser pour l'exportation vers les SIG et la DAO s'opère ici.

➤ Utilisez le navigateur [...] pour sélectionner le fichier ...\\Shared\\Templates\\GisCad**Sample_head.dxf**



Le chemin d'accès du fichier test peut varier légèrement en fonction du répertoire dans lequel SKI-Pro a été installé. Par défaut, SKI-Pro est installé dans : C:\Program Files\Leica Geosystems\...

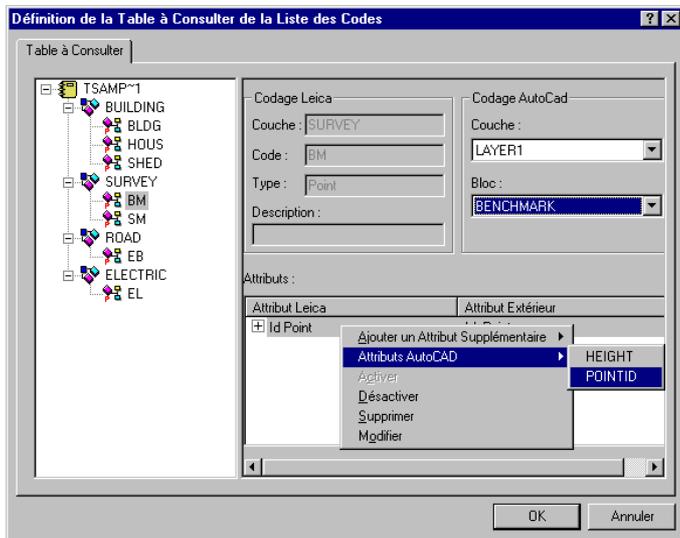
➤ Cliquez sur **OK** pour confirmer les Paramètres de la Table à Consulter.

Le dialogue d'**Exportation de Fichier** réapparaît alors et le bouton **Table Consult.** est maintenant actif.

➤ Cliquez sur le bouton **Table Consult.** pour continuer.

Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO, suite

La Feuille de Propriétés suivante apparaît alors :



Un Affichage de l'Arborescence de la liste de codes utilisée sur le terrain figure dans la partie gauche de la fenêtre. Dans la partie droite, vous pouvez ouvrir des cases pour les couches et les blocs AutoCAD tels que définis dans le fichier d'en-tête DXF. Il vous faut associer les codes thématiques utilisés sur le terrain et la Codification AutoCad (Couches et Blocs).

Il est en outre possible d'associer les attributs de chaque Code "Leica Geosystems" et les attributs tels que définis pour les blocs AutoCAD.

Procédez comme suit pour associer le premier Code "Leica Geosystems" à la Codification AutoCAD :

➤ Dans l'Affichage de l'Arborescence de la partie gauche, développez toutes les Couches en cliquant sur les icônes  .

➤ Dans l'Affichage de l'Arborescence, cliquez sur **BM** et sélectionnez **LAYER1** et **BENCHMARK** dans les zones de listes déroulantes.

➤ Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre des Attributs, sélectionnez l'**Ajout d'Attribut Supplémentaire** puis l'**Id Point**.

➤ Cliquez à nouveau avec le bouton droit de la souris, sélectionnez l'Attribut **AutoCAD** puis **POINTID**.

➤ Associez de la même manière l'*Attribut Supplémentaire Altitude* avec l'*Attribut AutoCAD HEIGHT*.

L'association du Code BM est à présent réalisée !



Les codes ne comportent pas d'attributs dans le Projet Test, raison pour laquelle il n'est possible que d'associer les Attributs par défaut que sont l'*Id Point* et l'*Altitude*.

Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO, suite

➤ Continuez l'association des Codes "Leica Geosystems" restants conformément à la liste ci-dessous :

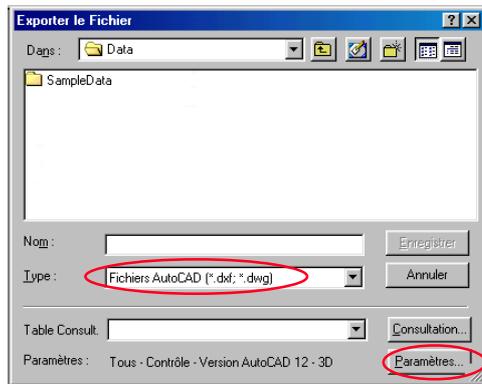
Code "Leica Geosystems"	Attributs "Leica Geosystems"	Symbole de Bloc et Attributs	Couche AutoCAD	Bloc AutoCAD	Attributs AutoCAD
BLDG (et) HOUS	Id Point Altitude		Couche 2	CROSS_PT	POINTID HEIGHT
SHED	Id Point Altitude		Couche 4	MEAS_POINT	POINTID HEIGHT
BM	Id Point Altitude		Couche 1	BENCHMARK	POINTID HEIGHT
SM	Id Point Altitude		Couche 6	MANHOLE	POINTID HEIGHT
EB	Altitude		Couche 3	EDGE_BITUME- N	HEIGHT
EL	Id Point Altitude		Couche 5	LIGHTPOLE	POINTID HEIGHT

Tableau 1: Définitions de blocs du fichier d'en-tête *DXF sample_head.dxf*

➤ Cliquez sur **OK** pour confirmer une fois que tous les codes sont associés.

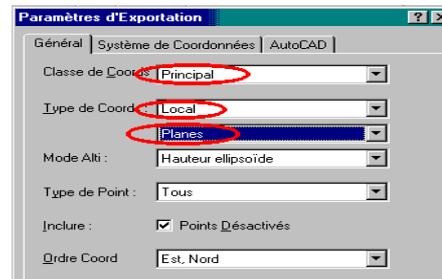
Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO, suite

Le dialogue suivant apparaît fois :



➤ Cliquez sur le bouton **Paramètres**.

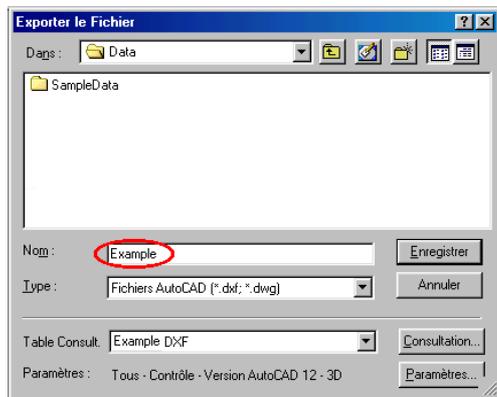
La Feuille de Propriétés suivante apparaît alors :



- Changez la Classe de Coord. en **Principal**. Les triplets de coordonnées de la classe la plus élevée seront exportés.
- Assurez-vous que le **Type Coord** est bien **Planes** et **Local**.
- Cliquez sur l'onglet du **Système de Coordonnées** pour continuer.
- Assurez-vous que le **Système de Coordonnées *Sample RT*** (Test TR) est bien sélectionné.
- Cliquez sur l'onglet **AutoCAD** pour continuer. Vérifiez que le **Format** sélectionné est bien **DXF** car il s'agit du format ASCII accepté par la plupart des SIG et des logiciels de DAO. Les autres paramètres sont d'intérêt secondaire dans le cadre de cet exercice.
- Cliquez sur **OK** pour fermer la page de Propriétés des Paramètres.

Tour rapide d'initiation IV : Exportation vers les SIG et la DAO, suite

Le dialogue suivant réapparaît alors :



➤ Saisissez un **Nom de fichier** et assurez-vous que son chemin d'accès est correct. L'extension *.DXF sera ajoutée automatiquement.

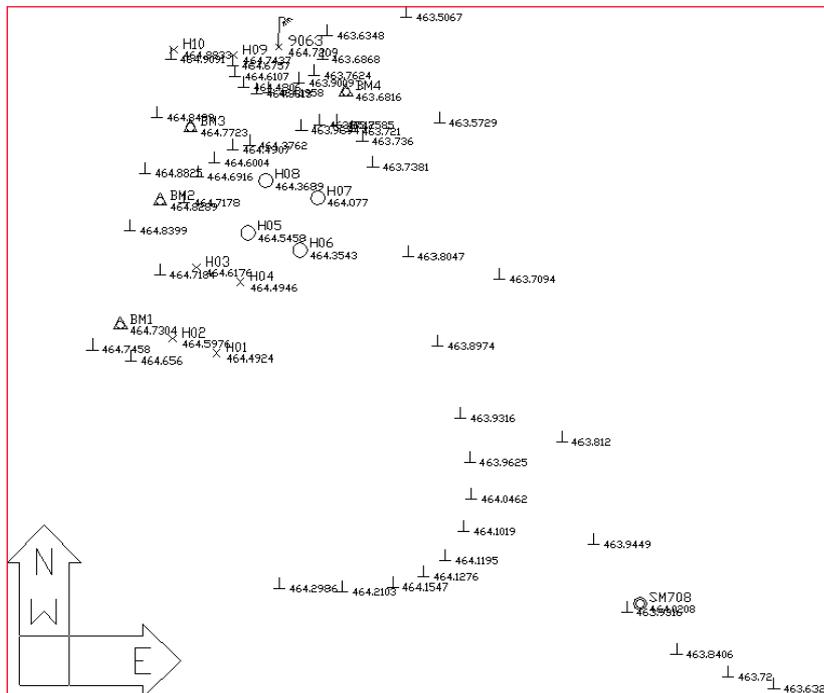
puis,

➤ Cliquez sur **Enregistrer** pour exporter le fichier.

Félicitations !

Vous venez de créer un fichier de SIG/DAO en format DXF.

Vous pouvez maintenant importer le fichier dans votre SIG ou dans votre système de DAO. Il doit se présenter sous la forme suivante :



Leica Geosystems AG, Heerbrugg, Suisse, a été certifié comme étant doté d'un système de qualité satisfaisant aux exigences des Normes Internationales relatives à la Gestion de la Qualité et aux Systèmes de Qualité (norme ISO 9001) et aux Systèmes de Gestion de l'Environnement (norme ISO 14001).



Total Quality Management - notre engagement pour la satisfaction totale des clients.

Vous pouvez obtenir de plus amples informations concernant notre programme TQM auprès du représentant Leica Geosystems le plus proche.

712230-2.5fr

Imprimé en Suisse - Copyright Leica Geosystems AG, Heerbrugg, Suisse 2002
Traduction de la version originale (712223-2.5en)

Leica
Geosystems

*Leica Geosystems AG
CH-9435 Heerbrugg
(Switzerland)*

*Phone +41 71 727 31 31
Fax +41 71 727 46 73
www.leica-geosystems.com*